
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del documento: TALLER		Versión 01	Página 1 de 5

DOCENTE: JOHN BAYRON VARGAS ESTRADA	
AREA: EDUCACIÓN FÍSICA	GRADO: CLEI IV 403

PLAN DE MEJORAMIENTO

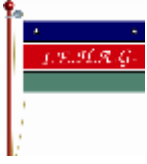

DE FUTBOL DE SALÓN

1. Relaciona con una flecha las columnas siguientes:

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ✓ 1930 ✓ Fundamentos Técnicos ✓ Recepción ✓ Recomendaciones para la buena ejecución de los pases ✓ La sala de juego ✓ El balón | <ul style="list-style-type: none"> No abusar del pase atrás. Desplazamiento y posición básica. Parte interna del pie. Año de creación del futbol de salón. Superficie rectangular Esférico de cuero. |
|---|--|

2. Completar las siguientes frases:

- El partido tiene una de cronometrados de juego, dividido, en dos de, con un descanso de
- Para mayor de gol, se debe un pie al lado del y golpearlo con el, manteniendo así una adecuada para acciones
- Saque es lade reiniciar el, mediante el empleo de las, después de que el salga de lapor la acción de jugador.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del documento: TALLER	Versión 01	Página 2 de 5	

3. Responda las siguientes preguntas:

¿Qué función tiene el arquero en el inicio de las jugadas de ataque?

¿Para qué sirven las fintas defensivas?

¿Con qué propósito un jugador golpea la pelota con la punta del pie?



4. Observar las acciones técnicas en un partido de fútbol de salón y apuntar:

- No. de pases bien dirigidos.
- No. de pases perdidos.
- No. de balones recuperados.
- No. de goles conseguidos.
- No. de tiros a portería.

5. Consulta las reglas del fútbol de salón y selecciona las 20 reglas más importantes.

5. Consulta las normas para diligenciar la planilla de juego futbol de salón.

6. Teniendo en cuenta el punto anterior, desarrolla el taller, partido de futbol de salón en la planilla de juego.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del documento: TALLER	Versión 01	Página 3 de 5	

TALLER PARTIDO DE FUTBOL DE SALÓN

Diligencie la planilla de microfútbol teniendo en cuenta los siguientes datos. Recuerde que el primer tiempo es con lapicero negro y el segundo con lapicero rojo.

Equipo A: Atlético Club. Uniforme amarillo

Jugadores

Cristian Bastos # 10
 Sebastián Castaño # 12
 Julián Durango # 9
 Darío Echeverri # 8
 Sebastián Giraldo # 7
 Sebastián González # 15
 Daniel Mejía # 16
 Jairo Muñoz # 4

Capitán: Sebastián Giraldo.

Equipo B: Real Federación. Uniforme Rojo

Jugadores

Duber Pérez # 13
 Julian David Posada # 10
 Juan David Rincón # 5
 Carlos Mario Ríos # 8
 Brayan David Salgado # 3
 John Jaiver Valencia # 4
 Cristian Vanegas # 7

Capitán: Julián posada

Campeonato: Liga profesional de microfútbol. **Grupo:** A. **Fase:** Semifinal. **Fecha:** 22/08/2011

Cancha: Coliseo José María Vélaz. **Ciudad:** Medellín. **Hora:** 5:30 pm. **Categoría:** Mayores.

El partido da inicio a la hora señalada. El equipo A registro como inicialistas a los jugadores identificados con los números: 10, 7, 9, 8 y el 15.

El equipo B registro para iniciar a los números: 13, 10, 5, 8, 3. Real Federación Hace el saque inicial.

3:16: el equipo "A" marca un gol con el jugador número 10.

5:48 el equipo B comete una falta con el jugador número 13, este jugador comete una falta más en el minuto 7:25

10:12 el equipo "B" empata el partido con el jugador número 5.

Consecutivamente el jugador número 9 del equipo A comete una falta.

12:32. Real Federación comete otra falta con el jugador número 13.

19:15: A Real Federación se le anotan dos faltas más, una con el número 3 y otra con el 5.

6:05: Y así sin más situaciones que resaltar el partido llega al final del primer tiempo.

El segundo tiempo da inicio después de 10 minutos de descanso a las 6:15 de la tarde.

25:00: Real Federación hace un gol con el jugador número 13, que al minuto 28:33 anoto un gol más y tres minutos con cuatro segundos después metió otro gol.



34:04: El Atlético Club comete un penalti con el jugador número 10, que es amonestado con cartón amarillo.

El jugador número 4 del equipo "B" Convierte el penalti.

35:00: El capitán del equipo B solicita un pedido de tiempo al árbitro, luego del minuto de receso se realizan dos cambios y el jugador entrante del equipo "A" con la camiseta 16 mete un gol al minuto 37:22. El jugador con el número 10 en la camiseta del equipo B, mete un gol al minuto 38:19.

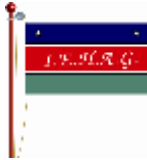

El equipo A finaliza con los jugadores:

12, 7, 16, 9 y 4.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del documento: TALLER	Versión 01	Página 4 de 5	

El equipo B A finaliza con los jugadores:
10, 4, 13, 3 y 5.

El partido finaliza a las 6.45 sin más situaciones para anotar.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ	
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR		Código
Nombre del documento: TALLER		Versión 01
		Página 5 de 5

PLANILLA OFICIAL DE FÚTBOL SALA

EQUIPO A:	X	EQUIPO B:
------------------	---	------------------

CAMPEONATO:	GRUPO:	FA SE:	HORA:
CANCHA:	CIUDAD:	FECHA:	
CATEGORIA: Infantil	Júnior	Juvenil	Mayores
		Aficionada	Profesional

EQUIPO A:		FALTAS ACUMULATIVAS					ACUM.	J. INICIALISTAS			S. INICIAL		
		1 PERIO.						TIEMPO	J. FINALISTAS				
COLOR:		2 PERIO.											
C.NET	NOMBRE DEL JUGADOR	#	GLS	FALTAS			AM	DE	EX	GOLES			
										1	2	3	
										4	5	6	
										7	8	9	
										10	11	12	
										13	14	15	
										16	17	18	
										19	20	21	
										22	23	24	
DIRECTOR TÉCNICO:													
ASISTENTE TÉCNICO:													
MÉDICO:													
PREPARADOR FÍSICO:													
FIRMA DEL D. TÉCNICO:		FIRMA CAPITÁN					N			PEDIDO DE TIEMPO			
										1 PER			
										2 PER			

EQUIPO B:		FALTAS ACUMULATIVAS					ACUM.	J. INICIALISTAS			S. INICIAL		
		1 PERIO.						TIEMPO	J. FINALISTAS				
COLOR:		2 PERIO.											
C.NET	NOMBRE DEL JUGADOR	#	GLS	FALTAS			AM	DE	EX	GOLES			
										1	2	3	
										4	5	6	
										7	8	9	
										10	11	12	
										13	14	15	
										16	17	18	
										19	20	21	
										22	23	24	
DIRECTOR TÉCNICO:													
ASISTENTE TÉCNICO:													
MÉDICO:													
PREPARADOR FÍSICO:													
FIRMA DEL D. TÉCNICO:		FIRMA CAPITÁN:					N			PEDIDO DE TIEMPO			
										1 PER			
										2 PER			
OFICIALES DE ARBITRAJE		FIRMA					HORARIO			RESULTADOS			
JUEZ							PERIODO	INICIA	TERMINA	1 TIEMP.	X		
ARBITRO							PRIMER			2 TIEMP.	X		
ANOTADOR							SEGUND.			EXTRA	X		