

Esta misma información aparece en la plataforma del curso: informaticaprofefreddy.gnomio.com

Leer detenidamente el siguiente texto y resolver la actividad que aparece al final del documento, enviar la evidencia del trabajo al whatsapp o al correo informaticaprofefreddy@gmail.com

Periféricos o Dispositivos de un computador

PERIFÉRICO: Es un dispositivo externo al ordenador, que está conectado a él, pero que no es parte del equipo principal y que permite la entrada y salida de información desde o hacia el propio ordenador.

Se llaman periféricos porque están en la periferia del ordenador, externos a él. La puerta de enlace o unión entre el ordenador y el periférico, es decir donde se conecta el periférico con el ordenador, se llama **puerto**

LOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA: Son todos aquellos que permiten introducir datos o información en una computadora para que esta los procese u ordene ejemplo

Teclado, ratón óptico, escáner, micrófono, palanca de mando, controlador de videojuego, memoria usb

PERIFERICOS DE ENTRADA



☐ **Teclado:** Dispositivo compuesto por botones, a partir del cual se pueden ingresar a la computadora los caracteres lingüísticos que permiten la mayoría de las funciones particulares que de ella se pretenden. Existe una variedad de teclados de computadoras, aunque se impone el tipo QWERTY que es el más popularizado.

☐ **Mouse:** Dispositivo que, colocado sobre una superficie plana, mueve también el cursor de la pantalla y permite apuntar lo necesario. Se complementa con el teclado pues permite la movilidad por la computadora, y darle órdenes a esta mediante una de las funciones más importantes: el click.

☐ **Escáner:** Permite representar una hoja o fotografía de la realidad en píxeles de la computadora. El escáner identifica la imagen, y en algunos casos puede reconocer los caracteres, lo que permite complementarlo con todos los programas de procesamiento de texto.

☐ **Cámara Web:** Dispositivo funcional para las comunicaciones por imagen. Se popularizó con fuerza a partir de

la revolución de Internet.

☐ **Joystick:** Habitualmente se usa para juegos, y permite movilizarse o recrear movimientos pero en un juego. Tiene una cantidad baja de botones, y en sus versiones más modernas es capaz de reconocer el movimiento.

☐ **Lápiz óptico:** sustituye el mouse siendo utilizado para señalar puntos de la pantalla.

☐ **Lector de CD y DVD:** permite ingresar en la computadora la información guardada en cds o dvds.

LOS PERIFÉRICOS DE SALIDA: Son los dispositivos que permiten que la información salga de la computadora para el usuario como por ejemplo monitor, impresora, parlantes, plotter, proyector, entre otros.

PERIFERICOS DE SALIDA



1. Monitor

En los dispositivos de salida existe uno por excelencia, cuyo ejemplo sintetiza a la perfección la historia de esta clase de dispositivos: el **monitor**. A través de una tarjeta gráfica, se conectan la computadora y el periférico dejando observar en el monitor la imagen del procesamiento que se está realizando en la computadora, pudiendo a través de esa imagen el usuario tener noción de lo que efectivamente está haciendo

2. Parlantes

Dispositivo por el que el ordenador deja salir sonidos. Existen tanto de mesa como para el oído, conocidos habitualmente como **auriculares**. La funcionalidad es la misma y desde la computadora puede regularse

el volumen.

3. Impresora

Periférico utilizado para presentar **información en papel**. Es el complemento ideal de todos los procedimientos de texto o de gráficos con los que la PC cuenta, pues la impresora es la que lleva todo ese trabajo a la dimensión de los objetos físicos, más allá de la computadora.

4. Plotter

Periférico utilizado para presentar **información en papel** con dimensiones mas grandes que una impresora normal, Trazador de gráficos, funcional para herramientas de **dibujo técnico** o arquitectura, se utiliza para imprimir planos.

5. Proyector

Mediante algunos programas, con los **proyectores** se puede agrandar la imagen del monitor y hacerla visible para grandes grupos de personas.

6. CD/DVD

Si bien no se trata de dispositivos periféricos, y no son únicamente dispositivos de salida (pues simultáneamente funciona como dispositivo de entrada) en los hechos allí puede llevarse la información procesada por la PC.

Tipos de Impresoras

Impresoras de Matriz de Puntos



Uno de los ejemplos de impresora de matriz de puntos más conocidos es el de la EPSON LX-300, y es una tecnología de impresión que se basan en el principio de la decalcación, es decir que la impresión se produce al golpear una aguja o una rueda de caracteres contra una cinta con tinta. El resultado del golpe es la impresión de un punto o un carácter en el papel que está detrás de la cinta. Prácticamente ya nadie las utiliza hoy en día, ya que han sido sobrepasadas en tecnología y capacidad por las impresoras de chorro de tinta. Los usos más habituales para las impresoras de matriz de puntos son el comercio y la oficina, debido fundamentalmente a lo económico que resulta su uso.

Impresora de chorro de tinta



Una de las tecnologías de impresión más utilizadas y extendidas, ya que son baratas de mantener y fáciles de operar. Estas impresoras imprimen utilizando uno o varios cartuchos de tinta diferentes, que suelen ser **Cian, Magenta, Amarillo y Negro**, pigmentos habitualmente utilizados en la impresión offset, y que nos garantiza una excelente calidad en las impresiones. Llegando a tener en ocasiones una calidad semejante a las impresiones laser en color. Los usos más habituales de la impresora de chorro de tinta o Inkjet, como también se la conoce son el comercio, pequeña oficina, hogar, industria y el diseño gráfico, ente muchos otros ámbitos.

Impresora Láser



Uno de los rasgos más importante cuando hablamos de impresoras láser, es sin duda alguna la calidad que se obtiene en las impresiones, calidad que en los últimos años ha sido ampliamente utilizada para la pre prensa en imprentas de pequeño porte. Actualmente podemos encontrar en el mercado impresoras láser realmente económicas, y con características que sorprenden. Los usos más habituales de la impresora láser son el comercio, pequeña oficina, imprenta, diseño gráfico y todos aquellos lugares en donde se requiera grandes volúmenes de impresión a alta velocidad. La base de su funcionamiento es la tecnología del láser, pero en cierto modo es muy semejante al principio de funcionamiento de las fotocopiadores. Esta impresora utiliza un tóner y el rayo láser modulado para enviar la información que se desea imprimir a un tambor fotosensible. Por medio de rayos láser se crea una imagen electrostática completa de la página a imprimir.

Actividad (Resolver en el cuaderno)

1. ¿Qué son los periféricos en un computador y que permiten?
2. ¿Cómo es la clasificación de los dispositivos de un computador?
3. ¿Qué es un dispositivo o periférico de entrada?
4. Cite los nombres de 5 dispositivos de ENTRADA, defina cada uno y dibújelo (puede recortar).
5. ¿Qué es un dispositivo o periférico de salida?
6. Cite los nombres de 5 dispositivos de SALIDA, defina cada uno y dibújelo (puede recortar).
7. Defina cada tipo de impresoras, en que consiste cada una.
8. Hacer una sopa de letras con 5 dispositivos de entrada y 5 de salida.

Fuente: <https://www.ejemplos.co/ejemplos-de-dispositivos-de-salida/#ixzz6kgwqkplZ>

Fuente: <https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-perifericos-y-su-funcion/#ixzz6kgwI3jS3>

Fuente: <https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-perifericos-de-entrada-y-salida/#ixzz6kgwOXM8d>