



INSTITUCION EDUCATIVA FE Y ALEGRIA AURES

GUÍA DIDÁCTICA SEGUNDO PERIODO – INFORMATICA

IDENTIFICACIÓN

DOCENTE	Freddy Orlando Barón Arenales	GRADO	6.1; 6.2; 6.3
DURACION	Semana 16 a 20	FECHA MAXIMA DE ENVIO	15 de junio de 2021
INDICADORES DE DESEMPEÑO	<ul style="list-style-type: none">• Reconoce y clasifica las partes del computador.• Utiliza herramientas y equipos de manera segura para construir modelos, maquetas y prototipos.		
CONTENIDOS	<ul style="list-style-type: none">• Evolución de los computadores (las generaciones)• Introducción a los computadores (Partes, Funciones, Hardware, software)		

Leer el siguiente documento y resolver la actividad que aparece al final.

Partes del Computador



Un computador: Es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. Esta máquina electrónica nos permite desarrollar fácilmente múltiples tareas como recibir, procesar, devolver y acumular datos, como elaborar cartas, documentos (hoja de vida), hablar con personas de otros países (Chatear), hacer presupuestos (Cuentas), jugar, escuchar música, navegar en internet; cuenta con un medio de entrada y uno de salida por tal motivo ahora hacen parte de nuestra vida cotidiana.

Un computador está formado por dos partes principales que son:

El hardware: Es la parte física y tangible del computador lo que se puede tocar como: la cpu, monitor, teclado, mouse, parlantes, micrófono, motherboard, memoria RAM, disco duro etc.

El software: Es la parte virtual y digital del computador, No se puede tocar. Como: El sistema operativo, juegos, controladores de dispositivos, programas de usuario (Word, power point) y demás.

Ejemplos de Hardware		
Parte	Características y funciones	Imagen
Disco Duro	Es una unidad de almacenamiento que nos permiten almacenar todo tipo de información como el sistema operativo, música, videos, documentos, fotos. Son capaces de almacenar de 120, 250, 500 GB o hasta 4 TB de información, en los computadores de escritorio.	
Memoria RAM	Es donde se aloja temporalmente la información que se está procesando en la computadora cuando está encendida la PC, esta permite una mayor velocidad al computador entre más memoria tenga más rápido es el computador.	
Memoria ROM	Se trata de una memoria no volátil de sólo lectura. El usuario puede leer y ejecutar los programas de esta memoria, pero nunca podrá escribir en ella.	
Ventilador	Debido al elevado tráfico de corriente y de información dentro del sistema, el CPU es un lugar muy caluroso, por lo que siempre es necesario un disipador de calor, en forma de ventilador. Este artefacto extrae el aire caliente y permite que las temperaturas internas disminuyan, ya que un sobrecalentamiento detendría el sistema y podría incluso dañar permanentemente algunos de sus delicados componentes.	
Fuente de poder	Este complemento es el que se encarga de proveer energía a todos los dispositivos conectados a la placa madre de la computadora.	
Tarjeta madre O Motherboard	Es la que contiene los componentes necesarios para conectar otros circuitos de la maquina como el procesador, la memoria RAM, la BIOS, el disco duro, el procesador, la unidades lectoras, conectores que administran el funcionamiento, entre otros.	
Procesador	Es denominado el cerebro del computador, es un chip o un tipo de complemento electrónico donde se procesan los datos que se ingresan y se muestran en pantalla, está ubicado en el corazón de la placa madre, Las marcas más conocidas son INTEL y AMD .	

<p>Batería o Pila</p>	<p>Es la que se usa básicamente para mantener el reloj interno de la computadora actualizado es decir, mantener la fecha y la hora correcta y actualizada.</p>	
<p>Bus de Datos o Cables IDE y Sata</p>	<p>Es un conjunto de conexiones física que transfieren información de un lugar a otro, se utilizan para conectar el disco duro, las unidades de CD y DVD.</p>	
<p>Bios</p>	<p>Es la que se encarga de reconocer todos los dispositivos de la computadora para cargar el sistema operativo.</p>	
<p>Tarjeta de Video</p>	<p>Es una tarjeta secundaria, conectada a la tarjeta madre, que se especializa en el procesamiento de la información referente al video, o sea, a la emisión de imágenes y movimiento en monitores, proyectores, etc</p>	
<p>Tarjeta de Sonido</p>	<p>Similar a la Placa de video, la Placa de sonido va integrada a la tarjeta madre, pero sus labores se especializan en el procesamiento de las señales de audio</p>	
<p>Tarjeta de Red:</p>	<p>El tercer tipo de tarjeta que suele hallarse enclavado en la tarjeta madre es la Placa de red, que es un administrador de las conexiones informáticas que el sistema puede establecer con redes o directamente con otros computadores.</p>	

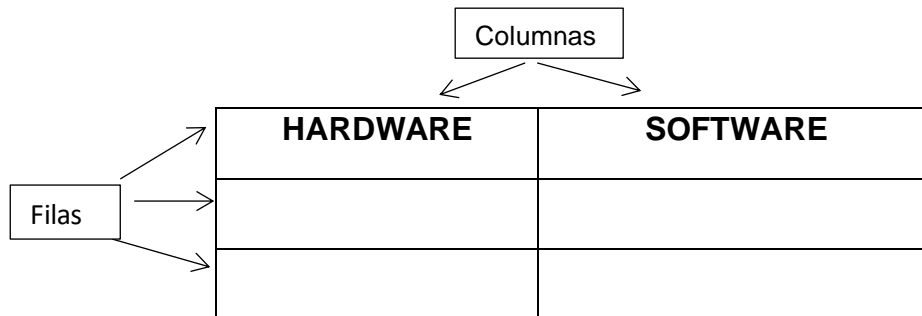
Ejemplos de Software

• **Software de sistema:** Es el conjunto de programas que administran los recursos globales de la computadora. Incluye el sistema operativo, los controladores de dispositivos, las herramientas de diagnóstico y los servidores; como: Sistema Operativo Windows 8, Windows 10, Android, IOS; otros programas Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, Outlook), Adobe, Reader, Adobe Photoshop, Adobe FrontPage, AutoCAD, Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Antivirus, juegos.



Actividad (En el Cuaderno)

1. Escribir la definición de computador.
2. Dibujar un computador y señalar sus partes principales. (Monitor, Cpu, Teclado, Mouse, Parlantes)
3. Escribir las 3 partes del computador que considere mas importantes con su definición y dibujo.
4. Hacer una tabla con 2 columnas y 11 filas con ejemplos de hardware y software, tomar la siguiente tabla de ejemplo y completarla.



5. **Hacer una maqueta** con material reciclable y reutilizable sobre este tema partes del computador, grabe un video máximo de 2 minutos exponiendo la maqueta explicando todo lo que haya entendido del tema. Puede construir un computador y explicar sus partes más importantes, que es hardware y software o puede construir algunas partes internas del computador y explicar cómo se llama cada una y su función, o cualquier otra idea que se les ocurra.

FECHAS DE ENTREGA MAXIMA: 15 de junio de 2021

PLATAFORMA DE ENTREGA: WhatsApp - Correo electrónico: informaticaprof Freddy@gmail.com

CLASE VIRTUAL: martes 2 pm.

Acompañamiento alterno a los estudiantes mediante la plataforma de WhatsApp 3243095686 en el horario comprendido entre las 12:15 pm. a 6:15 p.m. de lunes a viernes.