

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BELLO HORIZONTE Aprobada por Resolución No 4518 del 22 de noviembre de 2005 PLAN DE APOYO TECNOLOGÍA REFUERZO Y RECUPERACIÓN	GRADO 1°

INSTRUCCIONES:

- Estimado estudiante a continuación encontrarás las respectivas actividades para el cumplimiento del plan de apoyo.
- Entregar el trabajo el día indicado.
- El trabajo debe estar muy bien presentado, con las normas ICONTEC, y no olvide ponerle portada.
- Presentarse a la sustentación y evaluación, el día y la hora indicada.
- Valoración de las actividades: El trabajo escrito: 30 %, sustentación oral: 35 % y evaluación escrita 35 %.

ACTIVIDADES A DESARROLLAR

PRIMER PERIODO

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Identifica los diferentes artefactos tecnológicos, que me ayudan a realizar actividades cotidianas, entre ellos le computador.
2. Reconoce y practica las normas básicas de comportamiento en la sala de sistemas.
3. Toma decisiones con independencia y autonomía frente a diferentes situaciones.

Actividades:

1. Recorta y pega 5 artefactos tecnológicos.
2. Dibuja un computador y escribe 5 actividades que puedes realizar en él.
3. Menciona cinco normas de comportamiento que se deben tener en cuenta en la sala de sistemas.
4. Realiza un cartel de manera creativa sobre las normas de comportamiento.
5. Recorta y pega 5 actividades que puedes realizar por sí solo.

SEGUNDO PERIODO

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Identifica los implementos de uso cotidiano de la casa y hace uso adecuado de ellos.
2. Reconoce la funcionalidad de las partes del computador y el cuidado que se debe tener con cada una de ellos
3. Identifica en forma efectiva los roles de su familia, valorando los aportes de cada uno para el adecuado desarrollo familiar.

Actividades

1. Dibuja 5 artefactos que encuentres en tu casa y describe para qué sirve cada uno.
2. Con ayuda de tu familia inventa y construye en material reciclaje un artefacto para uso cotidiano de la casa, para exponer.
3. Dibuja las partes del computador, escribe el nombre de cada una y la función que cumplen
4. Escribe cinco normas básicas para el cuidado del computador.
5. Dibuja a cada uno de los miembros de tu familia, escribe sus nombres y el rol que cumplen dentro del hogar.

TERCER PERIODO

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Identifica las diferentes herramientas y utensilios que se utilizan en las diferentes profesiones y oficios y el manejo técnico y seguro de estas.
2. Reconoce y ejecuta algunas funciones básicas del computador.
3. Reconoce las proyecciones y experiencias laborales y/o empresariales de su familia.

Actividades

1. Dibuja y escribe el nombre de 5 herramientas manuales y 5 herramientas mecánicas, menciona para qué sirve cada una de ellas.
2. Escribe las herramientas utilizadas en cada una de las siguientes profesiones y oficios: Médico, profesor, zapatero, futbolista, mecánico, bombero, arquitecto.
3. Escribe en las líneas el proceso para encender y apagar el computador:
 - a) Para encender el computador primero se prende _____ y luego _____
 - b) Para apagar el computador primero se apaga _____ y luego _____
4. Dibuja un teclado de computador, escribe las letras, números y demás nombres que lo componen.
5. Con apoyo de tu familia completa el siguiente cuadro:

Nombre del miembro de mi familia	En qué labora actualmente	Que proyecciones tiene a nivel laboral
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

CUARTO PERIODO

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Reconoce el uso y funcionalidad de algunos aparatos eléctricos que se encuentran en el colegio y el hogar y tiene en cuenta las precauciones en el manejo de este tipo de artefactos.
2. Identifica el proceso de ingreso y funcionalidad de algunos botones de la barra de herramientas del graficador tuxPaint
3. Reconoce los espacios sociales del barrio y los valores que propician una sana convivencia.

Actividades

1. Dibuja cinco aparatos eléctricos que encuentres en tu casa y colegio. Escribe el nombre de cada uno y explica para qué sirven.
2. Escribe los cuidados que se deben tener en el manejo de artefactos eléctricos.
3. Escribe para qué sirve el programa tux Paint y dibuja la pantalla que observas al abrir el programa.
4. Escribe tres actividades que puedas realizar con el programa tux Paint.
5. Con ayuda de tu familia realiza una cartelera de los lugares más representativos de tu barrio y escribe 3 normas que propician una sana convivencia.