

MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SENORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofre cer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó



GUÍA DE APRENDIZAJE PARA ESTUDIANTE

IDENTIFICACIÓN INSTITUCIONAL

Nombre del EE:			INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA									
Nombre del Docente:			HUGO ALEX LEMOS LEMOS									
Número telefónico del Docente:			3104562179				Correo del docen	electrónico te	hualele@hotmail.com			
Nombre del Estudiante:												
Área	Info	rmática			Grado:	10		Período		primero		
Duración	Duración ³⁴			ÍAS	Fecha Inicio	01	/03/2021	Fecha Finalización		01/04/2021		
				DESARROLLO DE LOS APRENDIZAJES								
TEMATICA PARA EL DESARROLLO DE LOS APRENDIZAJES (¿Qué voy a aprender?)			En la presente guía vas a trabajar todo lo relacionado con REDES , sus definiciones, estructuración, sus características etc.									
			Aprendizajes Introducción Área de trabajo Proyecto: Abrir, Crear y Guardar Proyecto: Importando Archivos Las Colecciones: Crear, Renombrar y Borrar							orrar		
			En primera instancia, te invito a que respondas estás dos preguntas: ¿Sabes importar un archivo En Windows Movie Maker? ¿sabe qué beneficio trae crear un archivo en Windows Movie Maker? ¿Crees que es importante Windows Movie Maker? Justifica tus respuestas									
COMPETENCIA(s) A DESARROLLAR			Resuelve problemas informáticos									

"Institución Educativa Nuestra Sra. de la Candelaria del Municipio de Bagadó-Chocó-Correo Electrónico <u>iescandelariabagado@gmail.com</u>- celular# 3146207465 página web: <u>http:// www. ielacandelaria.edu.co".</u>

Y CIENCIA Y CIENCIA	MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del /93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1º de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó
OBJETIVO (S)	 Manejar los programas ofimáticos básicos por cada nivel de profundización e implementar su buen uso y creatividad Utilizar las TIC para la realización y presentación de trabajos y creaciones aplicándolos en proyectos dentro y fuera del aula.
DESEMPEÑOS	Implementar la redes informáticas para resolver problemas cotidianos
CONTENIDOS (Lo que estoy aprendiendo)	WINDOWS MOVIE MAKER Es un software que te permite capturar vídeos desde una cámara, ordenar archivos de películas, insertar títulos, diseñar créditos, efectos, importar imágenes y música e introducir transiciones desde unas filmaciones a otras. De forma que es adecuado para la elaboración de películas y vídeos educativos. ¿Cómo accedo a Windows Movie Maker? Para acceder a Windows Movie Maker sigue esta Image: state of the period of the películas y vídeos educativos. ¿Cómo accedo a Windows Movie Maker sigue esta Image: state of the period



MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó





ÁREA DE TRABAJO

Cuando abrimos un programa nos encontramos siempre con un espacio de trabajo, compuesto de menús, barras de herramientas, columnas, botones de acceso, etc. Es lo que comúnmente se llama Interfaz y tiene características distintas según el programa o software que se trate. En esta oportunidad veremos las distintas áreas o partes de la pantalla de Movie Maker y la funcionalidad de las mismas



"Institución Educativa Nuestra Sra. de la Candelaria del Municipio de Bagadó-Chocó-Correo Electrónico <u>iescandelariabagado@gmail.com</u>- celular# 3146207465 página web: <u>http:// www. ielacandelaria.edu.co"</u>.



MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó



Desde aqui accederemos a todas las funciones del programa. Generalmente tienen mucha similitud con el resto de los programas, y es por así decirlo, el nivel superior de control para todas las funciones que se realizan en un nivel inferior de manera mas práctica como lo es la Barra de Herramientas.

BARRA DE HERRAMIENTAS



La Barra de Herramientas nos permite un acceso rápido a las funciones más comunes comprendidas en la Barra de Menús.

Una acción puede realizarse de la misma manera con el botón Guardar 📓 que ir a Archivo/Guardar Proyecto

Gone	FOOD	Ver	Herramientas	⊈lp	Reproduce	Ayuda	
Nuev	o proyect	0				Ctrl+N	65
🕑 Abrir proyecto						Ctrl+O	ne
H Guard	lar proye	to		Ctrl+G	ae		
Gyardar proyecto como					F12		

PANEL TAREAS/COLECCIONES

e p	polic	icula			
a	ır vi	ideo		1	•
r de víd imi	ideo ideo náget udio i	e disposit mes o música	tivo de v	rideo	
pe	elic	cula			٢
cole tos sicio ulos atol	leccio s de v iones os o c oMovi	ones vídeo s de víde créditos rie	0		
ar	r pe	elícule	a		٢
en or o We cár	n el e n CD corre Veb sittara	equipe eo electr a DV	rónico		_
s p	par	ra la c	reació	ón	0



MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó



En este Panel se podrá alternar entre dos tipos de vista: Tareas y Colecciones,
al cual podremos acceder de forma rápida haciendo click en los botones
respectivos
Tareas Colecciones
Tareas permite distintas opciones cuyas funciones se irán viendo a través de los tutoriales y Colecciones nos mostrará en el Panel Contenido los clips importados al proyecto, junto a las opciones de Transición y Efectos para aplicar a los mismos.
PANELCONTENIDO
Aquí podremos visualizar nuestros clips u otros archivos de sonido e imagen que hayamos importado al proyecto.
Nota: Este panel también permite ver las transiciones y efectos para aplicar luego a los clips; esto se verá en Lecciones futuras
Colección: 1_1
Aritathe un cip y subletio en la escala de tempo de abajo. Autar Facilit.com autor
LULLASY -LR 16
MONITOR
Aquí visualizaremos tanto los clips importados al Panel Contenido como a la edición del proyecto en el Guión Gráfico/Línea de Tiempo.
Tiene funciones comunes a todos los reproductores multimedias, más otras que se irán viendo en el transcurso.



MINISTERJO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Exolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 127073000041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó





Panel Guión Gráfico/Línea de Tiempo

Aquí colocaremos nuestros clips para su edición. Este panel ofrece dos modalidades de visualización:





(al hacer click en el área resaltada nos mostrará la modalidad Línea de tiempo)

Línea de Tiempo



"Institución Educativa Nuestra Sra. de la Candelaria del Municipio de Bagadó-Chocó-Correo Electrónico <u>iescandelariabagado@gmail.com</u>- celular# 3146207465 página web: <u>http:// www. ielacandelaria.edu.co"</u>.



MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SENORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Escolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 12707300041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó



(al hacer click en el área resaltada nos mostrará la modalidad Guión Gráfico)

El uso de las distintas modalidades responderá a una mejor forma de trabajar en nuestros proyectos, alternando las vistas cuando ello sea necesario

ABRIR, CREAR Y GUARDAR

archivos de descarga

Se abre el cuadro donde ubicamos nuestro proyecto y lo abrimos



En la Barra de Título podremos ver el Proyecto abierto.



Una vez hecho esto, vamos a guardarlo aun sin haber hecho nada en él para asegurarnos de trabajar sobre uno nuevo. Guardamos el proyecto, elegimos un nombre (en este caso "Ejemplo"), y al guardarlo aparecerá identificado con un ícono tal como nos muestra la imagen resaltado en rojo.





MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SENORA DE LA CANDELARIA (Antes Colegio Nacionalizado Mixto Nuestra Señora de la Candelaria) Creado por Decreto Municipal # 004 de 1965 y Aprobado Mediante Resolución 9086 De diciembre 1 del/93 y las Resoluciones Departamentales 0179 de 1° de abril de 2005 y 002810 del 05 de Julio de 2013 Con reconocimiento Oficial Autorizado para Ofrecer los Niveles de Pre-Excolar, Educación Básica Primaria y Educación Media. Registro DANE: 12707300041 y NIT: 900069490 Departamento del Chocó: Municipio de Bagadó



Asignatura:		Docente:									
Grado:		Asignatura:									
 Fecha:		Grado:									
 Estudiante:		Fecha:									
 PROCESO DE EVALUACIÓN (¿Cómo sé que aprendí?) (¿Qué aprendí?) be acuerdo a lo leído contestar el siguiente cuestionario. Pregunta de selección múltiple con única respuesta, marque con una X la respuesta de tu preferencia. 1) Es un programa sencillo para la Edición de vídeo, imágenes y sonido, Nos permite la Edición que incluye el cortar y unir Clips, aplicar Transiciones y Efectos, Crear Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy buena calidad que luego podremos Guardar en un vídeo y compartir con amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		Estudiante:									
 PROCESO DE EVALUACIÓN (¿Cómo sé que aprendí?) (¿Qué aprendí?) 1) Es un programa sencillo para la Edición de vídeo, imágenes y sonido, Nos permite la Edición que incluye el cortar y unir Clips, aplicar Transiciones y Efectos, Crear Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy buena calidad que luego podremos Guardar en un vídeo y compartir con amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wmy .wmv B) Archivos de imágenes: .bmp,.dib, .emf,.gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		De acuerdo a lo leído contestar el siguiente cuestionario.									
 EVALUACION (¿Cómo sé que aprendí?) (¿Qué aprendí?) 1) Es un programa sencillo para la Edición de vídeo, imágenes y sonido, Nos permite la Edición que incluye el cortar y unir Clips, aplicar Transiciones y Efectos, Crear Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy buena calidad que luego podremos Guardar en un vídeo y compartir con amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpy2, .wmy .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 	PROCESO DE	Pregunta de selección múltiple con única respuesta, marque con una X la respuesta de tu preferencia.									
 Efectos, Crear Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy buena calidad que luego podremos Guardar en un vídeo y compartir con amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpy2, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 	EVALUACION (¿Cómo sé que aprendí?) (¿Qué aprendí?)	 Es un programa sencillo para la Edición de vídeo, imágenes y sonido, Nos permite la Edición que incluye el cortar y unir Clips, aplicar Transiciones y 									
 amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de imágenes: .bmp,.dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 	apronan.)	Efectos, Crear Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy									
 son: A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpy2, .mpv2, .wmy .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. Sus partes principales									
 A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualizacion, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wmy B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		son:									
 B) Storyboard, barra de titulo, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualización, barra de menú, barra estado, clic 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp,.dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		A) Barra de herramientas, barra de estado, barra desplazamiento, storyboard									
 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		 B) Storyboard, barra de título, panel de colección, panel de navegación C) Ventana de previsualización, barra de menú barra estado, clic 									
 2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 											
 archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		2) qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker? Puede importar									
 Movie Maker para utilizarlos en el proyecto: A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpy, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		archivos con las siguientes extensiones de nombre de archivo en Windows									
 A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		Movie Maker para utilizarlos en el proyecto:									
 mpv2, .wmy .wmv B) Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		A) Archivos de vídeo: .asf, .avi, dvr-ms, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg,									
 Archivos de addioarr, .arr, .arr, .arr, .asr, .ad, .inp2, .inp3, .inpa, .srd, .wav y .wma C) Archivos de imágenes: .bmp,.dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		.mpv2, .wmy .wmv P) Archivos do audio: aif aifs aiff asf au mp2 mp2 mp2 spd way y									
 C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf D) Todas las opciones son correctas 		.wma									
D) Todas las opciones son correctas		 C) Archivos de imágenes: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff v .wmf 									
		D) Todas las opciones son correctas									