



INSTITUCION EDUCATIVA LA AVANZADA
“Unidos por el sendero del progreso”

TALLERES DE NIVELACIÓN

DOCENTE: ____LUZ AYDA PEREZ____ AREA: ____ED. FISICA____

PERIODO: ____1____ GRADO: TERCERO____

SABERES (Indicadores de Desempeño)

- 1- Ejecutar adecuadamente ejercicios físicos relacionados con la coordinación viso- manual y la Coordinación viso-pédica con implementos.
- 2- Aplicar orientaciones sobre hidratación, nutrición e higiene durante el desarrollo de la actividad física.
- 3- Participar en juegos de acuerdo con mis preferencias y posibilidades del contexto escolar.

Un circuito para jugar...



Igual que cuando seguimos instrucciones, un circuito de ejercicios se compone de una cantidad de estaciones. Vas a comenzar donde el profesor te va a indicar y vas a terminar cuando el silbato a de sonar.



El año está por terminar y hoy te queremos felicitar. Gracias por compartir los momentos que nos hicieron divertir. A continuación te dejamos la imagen que de ti, en la mente llevamos. Alegre, feliz y contento, con una energía que no tiene agotamiento. Y como te dijimos antes, el dibujo puede decorar con colores que lo hagan avivar.



...Y las habilidades mejorar

En el centro vas a comenzar y desde el orden llevarás. Te presento muchos cambios de dirección para ver cómo está tu coordinación

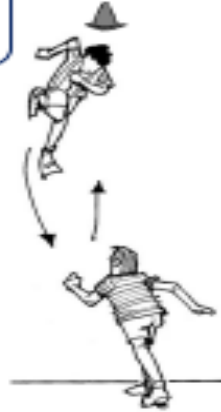
2

Lateral, lateral, te vas a desplazar, tocando el cono 5 veces sin parar



Una carrera vas a realizar, ida y vuelta corriendo con buena postura corporal.

3



4

Correr en zig - zag y los obstáculos esquivar



1

Primero debes lanzar y los obstáculos derribar.





INSTITUCION EDUCATIVA LA AVANZADA
“Unidos por el sendero del progreso”

TALLERES DE NIVELACIÓN

DOCENTE: ____LUZ AYDA PEREZ _____ AREA: __ED. FISICA _____

PERIODO: __2____ GRADO: _TERCERO_____

SABERES (Indicadores de Desempeño)

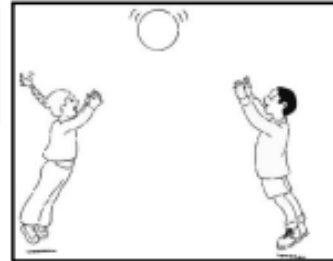
- 1- Reconocer los diferentes segmentos corporales en situaciones de juego.
- 2- Desarrollo el pensamiento a través del uso adecuado de la noción y algunos operadores del M.L.O, sobre textos relacionados con la Coordinación viso manual y la Coordinación viso-pédica con implementos.

Vamos a repasar y a jugar



Jugar muchas habilidades nos pueden desarrollar. En el juego puedes lanzar, atrapar, patear, saltar y muchas más, por eso hoy te voy a recordar, algunas que en clase has llegado a practicar. Recuerda las imágenes pintar.

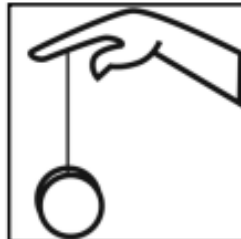
Por parejas la pelota vas a lanzar y el mayor número de pases vas a contar.



La pelota con tus pies vas a lanzar mientras yo observo tu correcta movilidad.



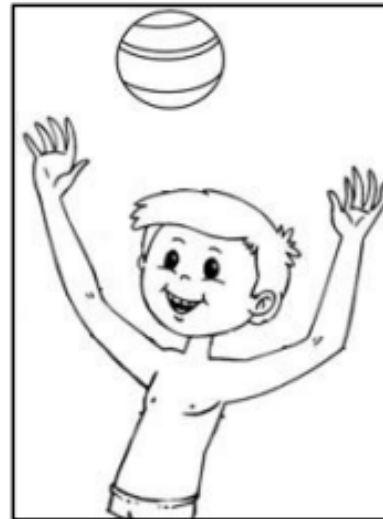
La habilidad de tus manos las vas estimulando mientras al yo-yo estás jugando



Con habilidad lanzar y con precisión encestar.

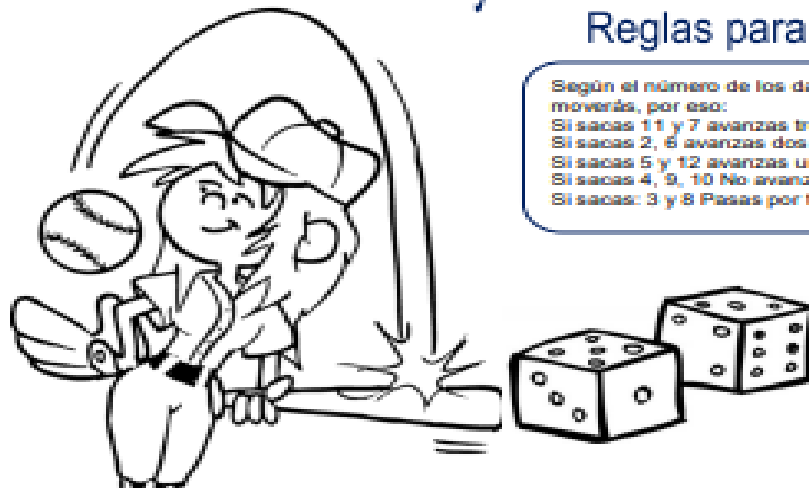


Lanzando y lanzando la **coordinación** voy desarrollando



Los dados lanzando y con el beisbol disfrutando

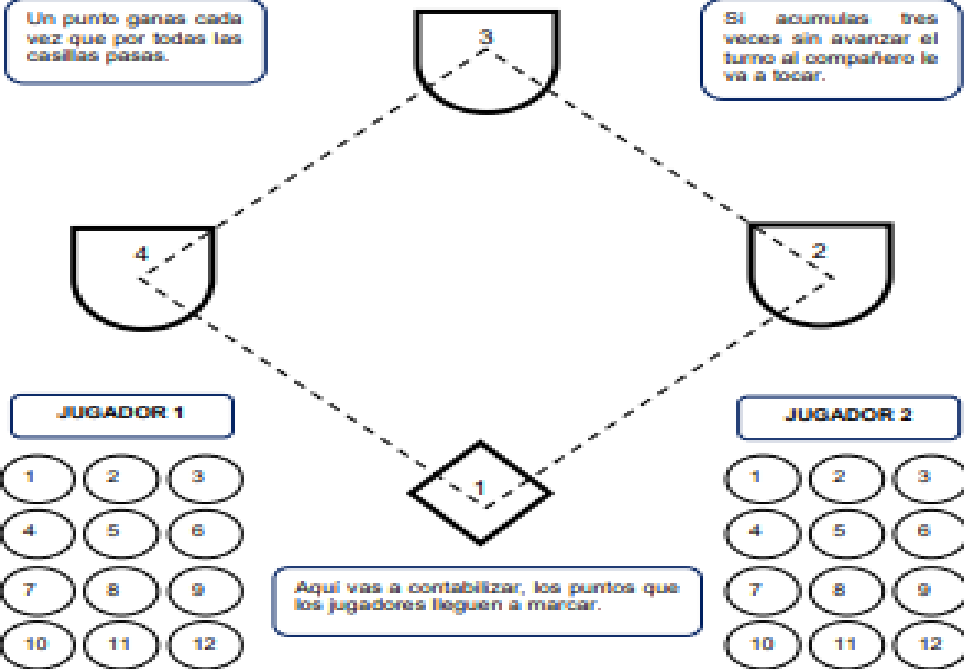
Reglas para jugar



Según el número de los dados, así mismo te moverás, por eso:
 Si sacas 11 y 7 avanzas tres casillas.
 Si sacas 2, 6 avanzas dos casillas.
 Si sacas 5 y 12 avanzas una casilla.
 Si sacas 4, 9, 10 No avanzas.
 Si sacas: 3 y 8 Pasa por todas las casillas.

Un punto ganas cada vez que por todas las casillas pasas.

Si acumulas tres veces sin avanzar el turno al compañero le va a tocar.



Aquí vas a contabilizar, los puntos que los jugadores lleguen a marcar.



INSTITUCION EDUCATIVA LA AVANZADA
“Unidos por el sendero del progreso”

TALLERES DE NIVELACIÓN

DOCENTE: ___LUZ AYDA PEREZ _____ AREA: ___ED. FISICA _____

PERIODO: ___3_____ GRADO: _TERCERO_____

SABERES (Indicadores de Desempeño)

- 1- Conocer los cambios fisiológicos presentados en la realización de juegos y actividad física y en las partes del cuerpo que logra identificarlos.
- 2- Desarrollo el pensamiento a través del uso adecuado de la noción y algunos operadores del M.L.O, sobre textos relacionados con la Coordinación viso manual y la Coordinación viso-pédica con implementos.
- 3- Ejecuto adecuadamente ejercicios físicos relacionados con la coordinación viso- manual y la Coordinación viso-pédica con implementos.

A jugar y las habilidades a afianzar



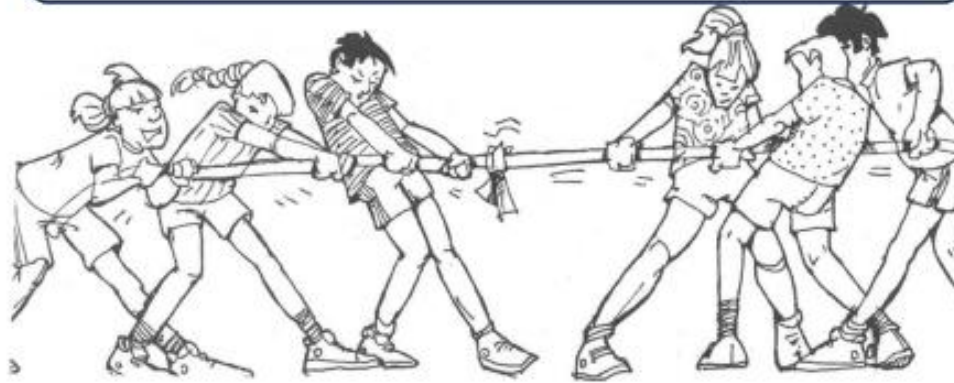
Muchas son las habilidades que se pueden proponer y de los juegos aprender. Hoy realizarás actividades que además de la atención, explotan la diversión. De ellas se aprende a conversar y con los compañeros las amistades a afianzar.

En clase podemos... Los juguetes llevar un buen rato con los amigos pasar. Un concurso de pintura realizar o al patio salir a jugar. Debo recordar el respeto y así con las normas me comprometo.

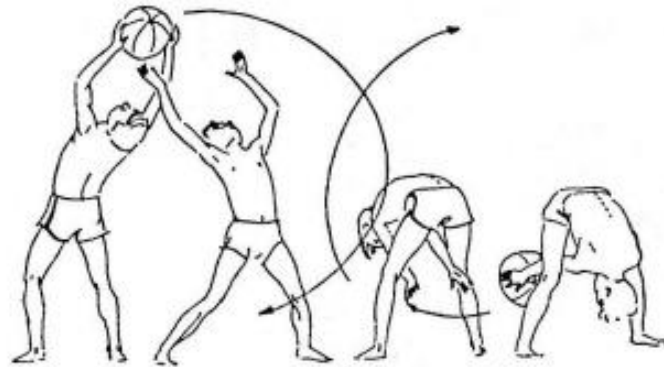


Tomar impulso y correr, una combinación para coordinación aprender. Muchas veces con un obstáculo tropiezas o a tu destino no llegas, es probable que tus manos y tus pies coordinados no estén.

Y para continuar jugando y con los compañeros colaborando. Aunque es un ejercicio que mucha fuerza te toca hacer, aquí lo que debes comprender, que en equipo debes trabajar y así también aprendes a coordinar.



De arriba hacia abajo la pelota se debe pasar, para coordinación conjunta lograr



Algunas carreras realizar mientas saltas sin parar.



