



**YERMO Y PARRÉS**  
INSTITUCION EDUCATIVA



# UNIDAD DIDÁCTICA

TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO PRIMERO.

PERIODO 4



© CanStockPhoto.com - csp46594260

Docente: Liliana Quinto Quejada

Nombre del estudiante \_\_\_\_\_ Grado 1 \_\_\_\_\_



# **YERMO Y PARRÉS**

## **INSTITUCION EDUCATIVA**



### SABERES CONCEPTUALES

- Artefactos
- Ventajas y desventajas de la comunicación virtual
- Siluetas



# YERMO Y PARRÉS

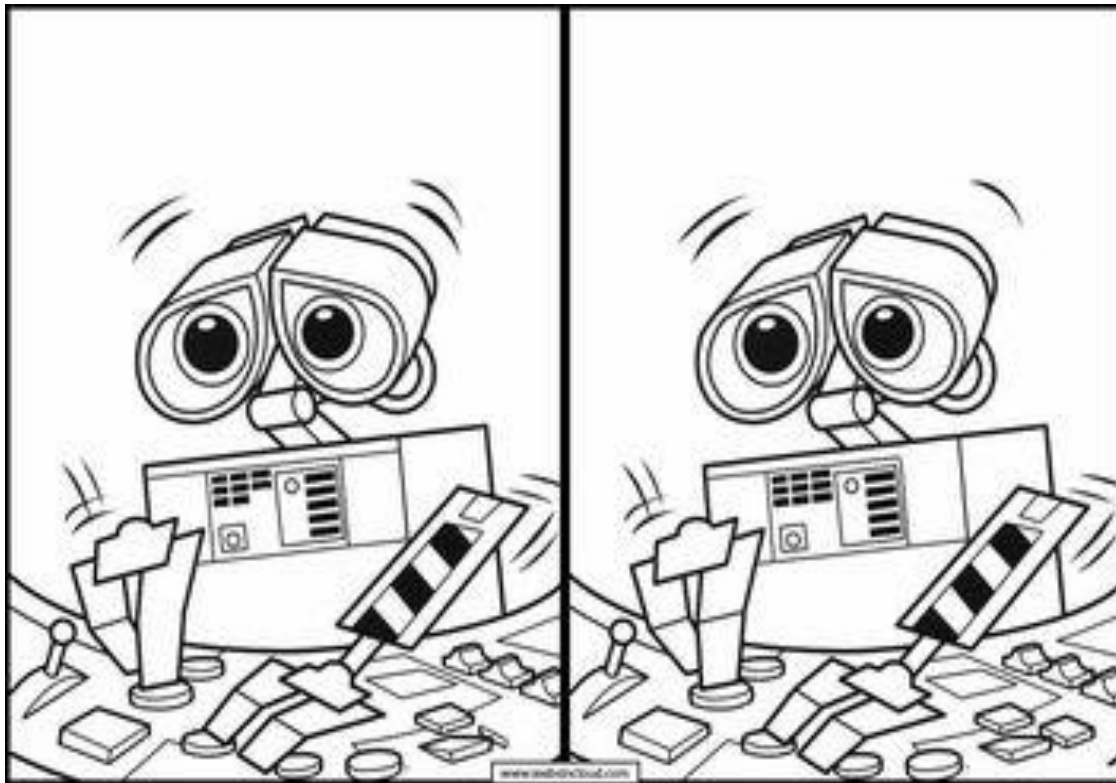
## INSTITUCION EDUCATIVA



### ARTEFACTOS

#### ACTIVIDAD 1

PRACTIQUEMOS LA ATENCION: Encuentra 7 diferencias en nuestro amigo robot, este robot es un artefacto. ¿Qué es un artefacto?





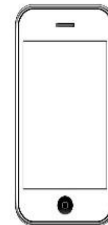
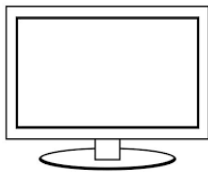
# YERMO Y PARRES

## INSTITUCION EDUCATIVA



### ACTIVIDAD 2

Encierra con lapiz de color rojo el artefacto antiguo y azul el moderno.



Ordena las letras y descubre el nombre del artefacto

ENREAV

---

LETSVIOR

---

FELEONOT

---

LCREULA

---

MTCOPOADUR

---

RPIMRESOA

---

INPAO

---

TGUIARRA

---

PMCAANA

---

HRONO

---



# YERMO Y PARRES

## INSTITUCION EDUCATIVA



### **VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE LA TECNOLOGIA:**

VIDEO : <https://www.youtube.com/watch?v=LtgSo9elpUE>

### **ACTIVIDAD 3**

*Veamos este video y encuentra cuales son las desventajas de este modo de comunicación*

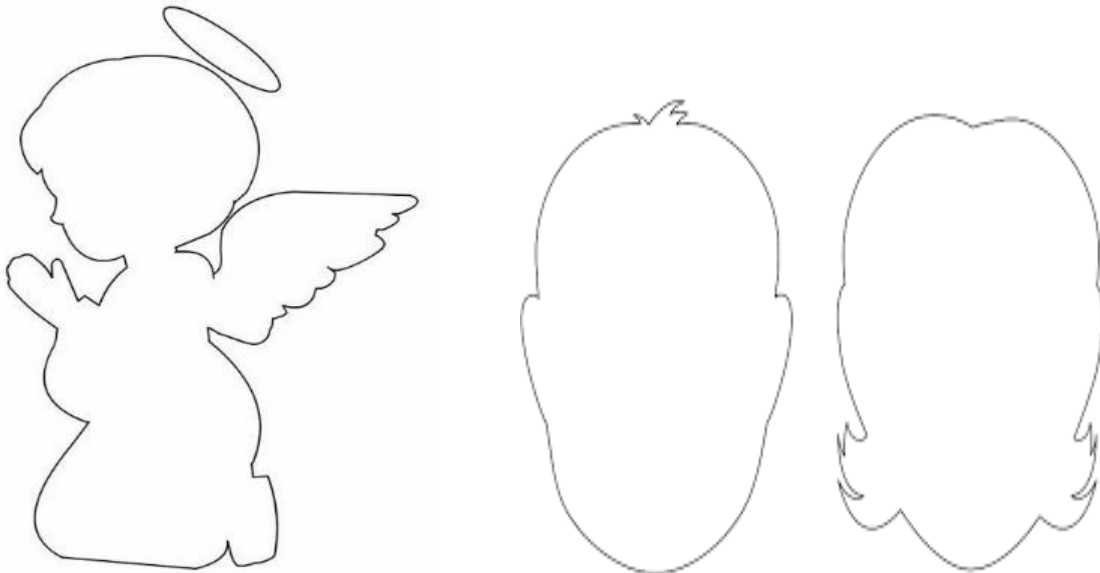
### **QUE ES UNA SILUETA**

Línea exterior que delimita el dibujo de una figura, especialmente cuando representa una persona o animal.

.Forma que presenta un objeto o cuerpo sobre el fondo en que se destaca.  
"el sol nos daba de cara y solo distinguíamos la silueta de la torre de la iglesia"

### **ACTIVIDAD 4**

Recorta y pega las siluetas en el cuaderno.





# YERMO Y PARRÉS

## INSTITUCION EDUCATIVA

