



YERMO Y PARRES

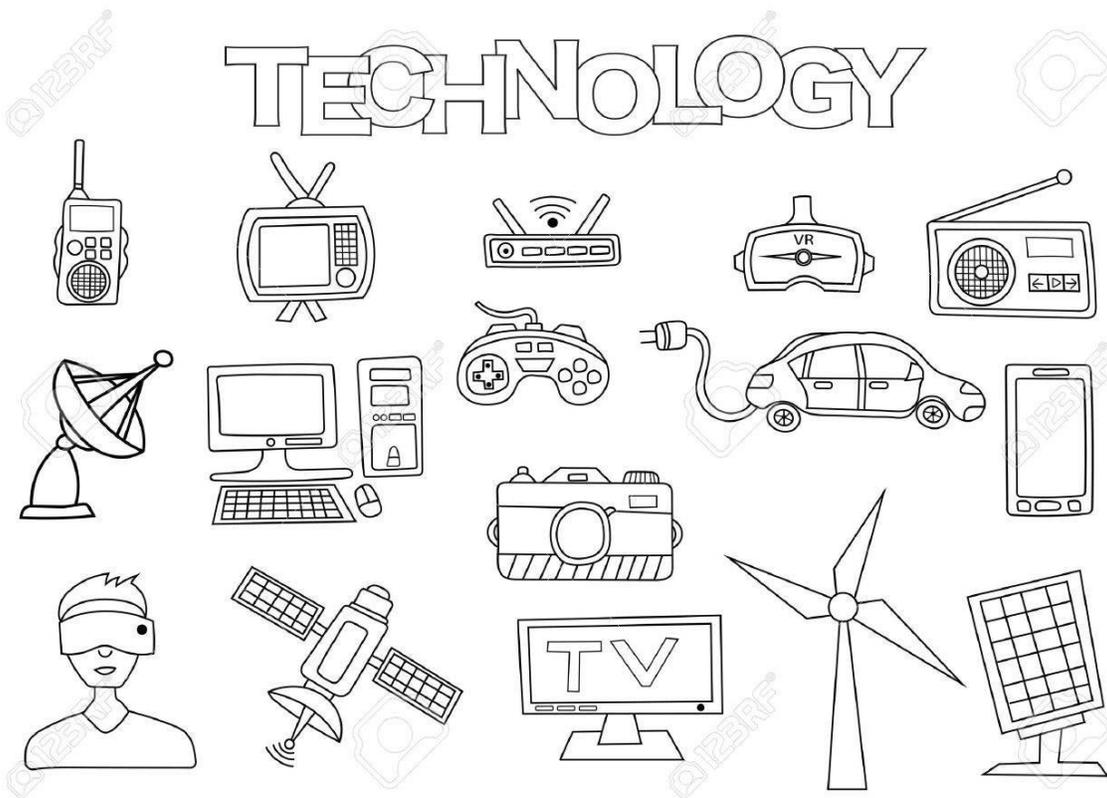
INSTITUCION EDUCATIVA



TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO PRIMERO

PERIODO 1



UNIDAD DIDACTICA # 1

Alumno: _____

GRADO: Primero _____



YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA



CONTENIDOS

- El colegio y la tecnología.
- Paint
- Juegos y juguetes

OBJETIVO

El modulo esta diseñado para realizar actividades básicas en el área de tecnología del grado primero que permitan desarrollar procesos mentales y alcanzar los logros esperados al finalizar el periodo y obtener un aprendizaje significativo

UNIDAD # 1

MI COLEGIO

SEMANA 1

MI COLEGIO

Mi colegio es la Institución Educativa Yermo y Parres. Tiene tres secciones que son Carlos franco 1, Carlos franco 2 y la sección del bachillerato.

Actividad 1

Conversatorio sobre la sección Carlos franco.

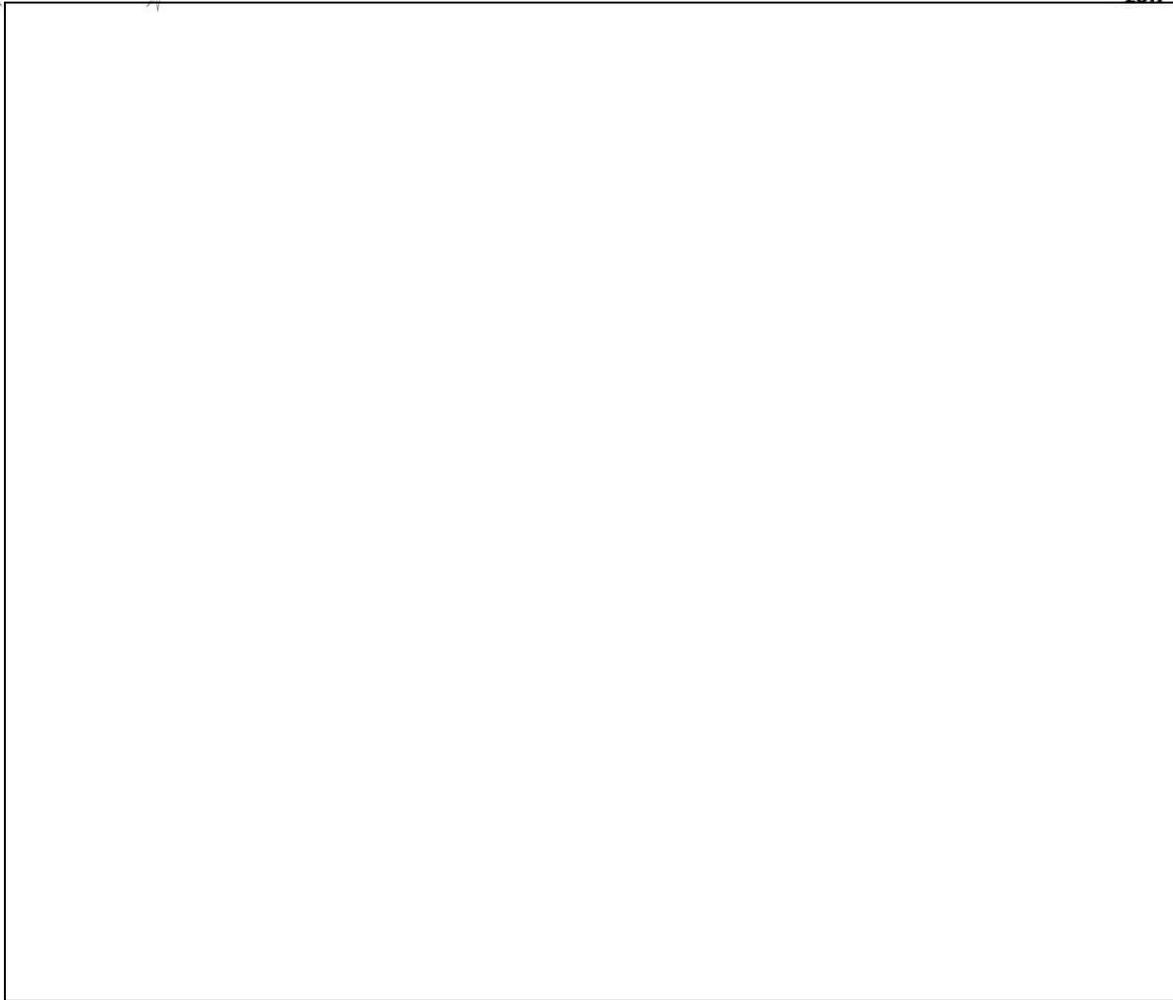
Presentación de imágenes.

Dibujo y coloreo mi escuela.



YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA



SEMANA 2

Recorrido virtual por la escuela.

Socialización del recorrido.

Presentación de actividades escolares (video)

Colorea la lámina con las actividades escolares y escriben de muestra con la ayuda de tus padres lo que hacen los estudiantes.



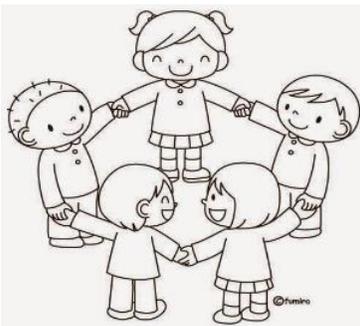
YERMO Y PARRES

INSTITUCION EDUCATIVA











YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA



SEMANA 3.

Conversatorio sobre los elementos tecnológico que puedan tener en la casa

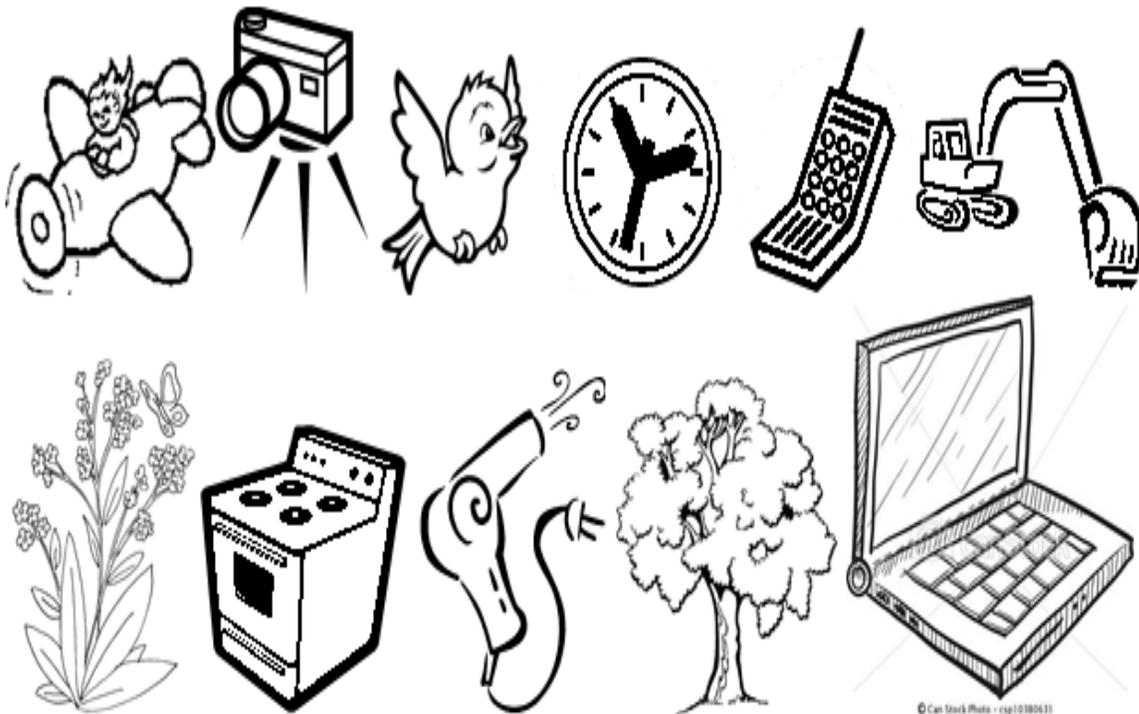
Artefactos tecnológicos de la escuela

Son aquellos objetos o herramientas que se utilizan para desempeñar alguna función o tarea específicas en el colegio.

Ejemplo: Computador, teléfono, televisor, impresora, grabadora, bafles, cámaras etc.

ACTIVIDAD

Observa los artefactos y encierra los que pueden ser útiles en la escuela.





YERMO Y PARRÉS

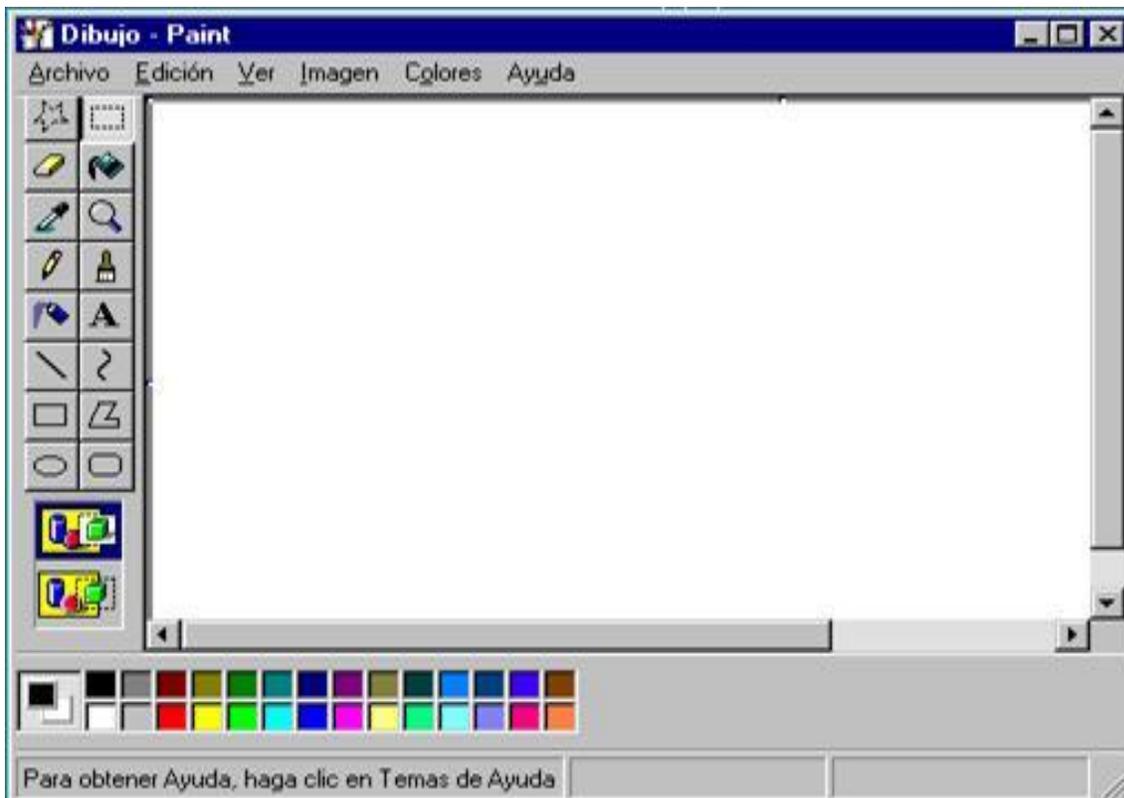
INSTITUCION EDUCATIVA



UNIDAD # 2

Paint

Paint es un programa que se usa para dibujar, aplicar color y modificar imágenes. Puede usarlo como un bloc de dibujo digital para realizar imágenes sencillas y proyectos creativos o para agregar texto y diseños a otras imágenes.



Para abrir el programa de Paint ejecuta los siguientes pasos:

1. Haz clic encima del botón Inicio.
2. Mueve el puntero hacia arriba del menú que se ha desplegado, hasta llegar a Programas.
3. Deslízate a la derecha y arriba a Accesorios.
4. Por último a la derecha selecciona **Paint** y haz clic.



YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA



SEMANA 4

ACTIVIDAD

Presentación de un tutorial de Paint

Tutorial : https://www.youtube.com/watch?v=e0T-BA_dQIY

Realización de trabajos en Paint.

SEMANA 5.

ACTIVIDAD

Trabajos en Paint.

Tutorial : https://www.youtube.com/watch?v=_lEnGL2GnjI

UNIDAD #3

Juegos y juguetes

SEMANA 6

ACTIVIDAD

Realización de un juego.

Presentación de una canción sobre los juguetes.

Canción: Mis juguetes

https://www.youtube.com/results?search_query=MIS+JUGUE

Conversatorio sobre los juguetes

Desfiles de juguetes cada niño presentara un juguete de su preferencia



YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA

Dibuja tu juguete preferido



Del desfile de juguetes de tus compañeros, cual te gusto más. Dibújalo



YERMO Y PARRES

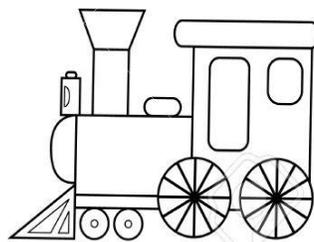
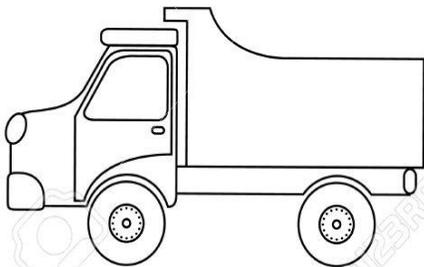
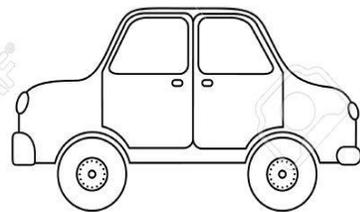
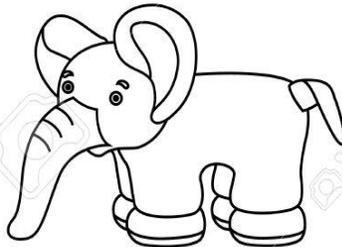
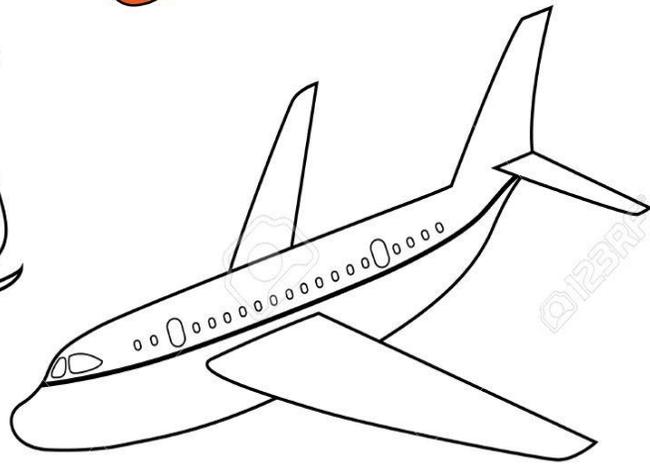
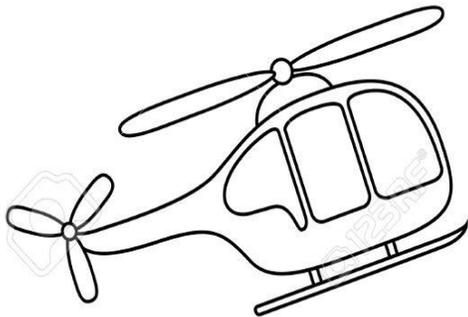
INSTITUCION EDUCATIVA



SEMANA 7

Colorea los juguetes

coloring book





YERMO Y PARRÉS

INSTITUCION EDUCATIVA



AUTOEVALUACION

Marca con una x según tu desempeño

DESEMPEÑO	SI	NO
Desarrollé con responsabilidad cada actividad propuesta.		
Mantuve una actitud de interés y entusiasmo frente a los temas		
Seguí las instrucciones dadas en la unidad.		
Diseñé un horario para trabajar paso a paso cada sesión.		
Alcancé satisfactoriamente los niveles de desempeño propuestos.		