



INSTITUCIÓN EDUCATIVA YERMO Y PARRES



UNIDAD DIDÁCTICA DE TECNOLOGÍA GRADO SEGUNDO PROFESOR: SOR EMILSE CARVAJAL GOEZ PRIMER PERIODO



Nombre: _____ Grupo: _____

TEMAS

- *Las partes del computador.
- *Normas en la sala de sistemas.
- *Qué son los sistemas operativos
- *Windows.
- *Escritorio de Windows.
- *Qué es emprendimiento

EL COMPUTADOR

¿Qué crees que es un computador?

¿De dónde vinieron los computadores?

ACTIVIDAD # 1

Observa atentamente el video que la profe te presentará dibuja lo que más te gusto de la historia de los computadores

Los computadores son...

Una maquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando cálculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida.

ACTIVIDAD # 2

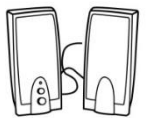
Después de ver el video “El cuco de las computadoras” une con una línea cada parte del computador con su función y colorea.

Es la parte más importante de la computadora,

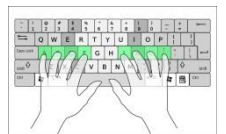
Adentro tiene todo lo que la hace funcionar.



Nos ayuda a elegir, apuntar y a seleccionar en el computador.



Nos permite ver lo que hacemos en el computador.



Nos permite escuchar las canciones y sonidos que salen del computador



Tiene muchas teclas. Nos ayuda a introducir información al computador.



ACTIVIDAD #3

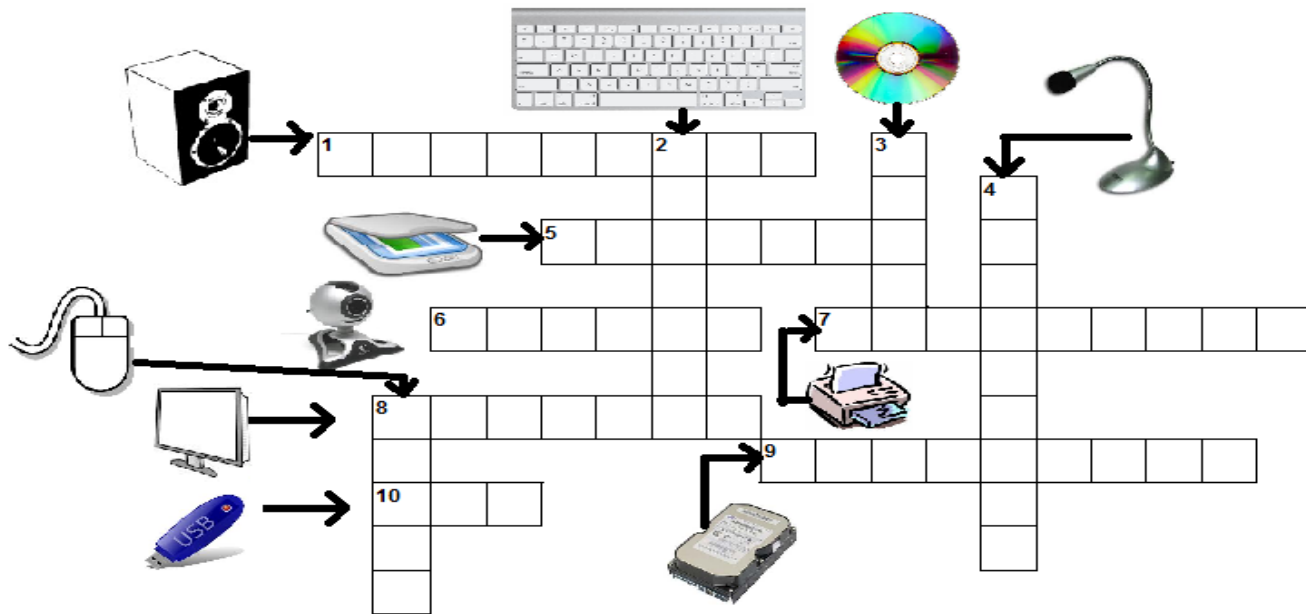
Escribe para qué podemos usar el computador. _____

Cuál es la actividad que más disfruta hacer _____

Tu actividad favorita la puedes hacer en el computador? _____

ACTIVIDAD #4

REALIZA EL CRUCIGRAMA CON LAS PARTES DEL COMPUTADOR



CUIDADOS Y NORMAS AL USAR COMPUTADORES

RECOMENDACIONES



No golpees, ni tires los cables y desplázate con cuidado sin correr por la sala de computación del colegio

No debes obstruir la parte de atrás del computador, pues necesitan ventilación



No pongas objetos sobre él y protégelo del sol

No lo muevas sin razón, ni introduces objetos en su interior



Nunca debes comer y beber cerca del computador pues podrías provocar daños irreparables



ACTIVIDAD #5

Escribe y dibuja en tu cuaderno 5 cuidados más que debes tener cuando ingreses a sala de informática o vayas a manipular cualquier dispositivo

SISTEMAS OPERATIVOS

Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros. Hay muchos tipos de sistemas operativos por ejemplo:

MS/DOS, Microsoft Windows, MAC OS, UNIX, Linux, iOS, Android, entre otros mas

Además de las computadoras también hay otros aparatos que tienen sistemas operativos como las tablets, Xbox, celulares

ACTIVIDAD #6

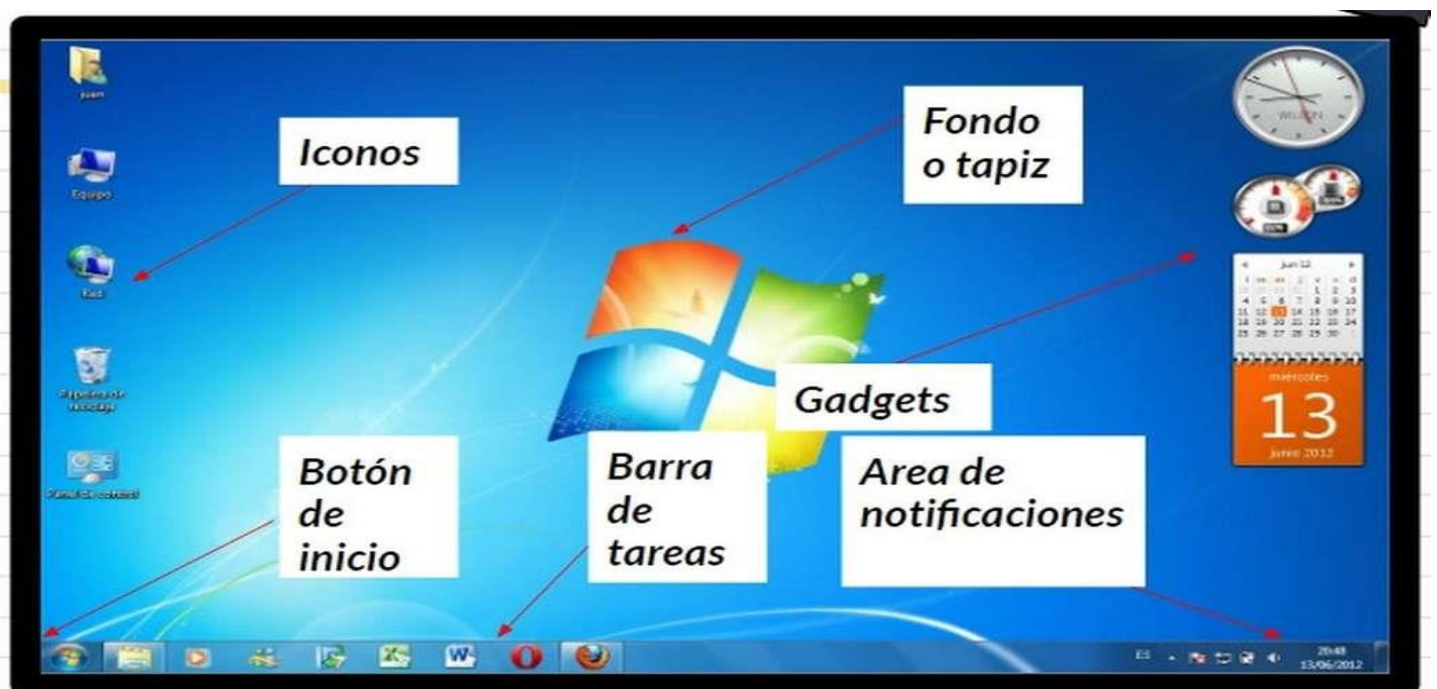
Resuelve la siguiente actividad en el cuaderno de tecnología.

1. Dibuja en tu cuaderno el logo de los siguientes sistemas operativos. Windows, Linux, ios, android.
2. Cuál es el sistema operativo con el que trabajas en el computador
3. Cuál es el sistema operativo del celular o Tablet que más usas en casa

WINDOWS

Ya hemos visto el tema de los sistemas operativos... ¿Qué es Windows entonces?

Windows es un sistema operativo desarrollado por la empresa de software Microsoft Corporation, el cual se encuentra dotado de una interfaz gráfica de usuario basada en el prototipo de ventanas (su nombre en inglés). Una ventana representa una tarea ejecutada o en ejecución, cada una puede contener su propio menú u otros controles, y el usuario puede ampliarla o reducirla mediante un dispositivo señalador como el ratón o mous.



ACTIVIDAD # 7

Sigue atentamente las indicaciones de la profe y realiza la actividad en el computador.

- 1- Enciende el computador.
- 2- Clic en botón inicio.
- 3- Busca el programa Paint
- 4- Realiza la actividad que la profe te dirá.
- 5- Al finalizar la actividad recuerda cómo debes apagar tu computador de manera segura.

ACTIVIDAD # 8

¿Qué tanto has aprendido hasta ahora?

Responde en tu cuaderno:

- 1_ Dibuja y escribe la función de 3 partes del computador.
- 2-¿Cuál fue el artefacto que se usaba para hacer cálculos antes del computador?
- 3- Escribe 5 cuidados que debes tener al usar los computadores.
- 4- ¿Qué es un sistema operativo?
- 5-¿Qué has aprendido hacer en el computador en las clases de tecnología

EMPRENDIMIENTO

Se conoce como emprendimiento a la actitud y aptitud que toma un individuo para iniciar un nuevo proyecto a través de ideas y oportunidades.



Que opinión tienes de la anterior imagen o que piensas que es lo que muestra. _____

LEE EL CUENTO CON ATENCION

Copyrighted Material

nico

el emprendedor

Nico es nuestro protagonista, tiene 6 años y, como todos los niños, posee una capacidad innata para aprender, divertirse, ilusionarse y jugar. No es un niño modelo que todo lo sabe ni todo lo hace bien sino que es igual que la mayoría de los niños, travieso, atrevido, muy activo y cariñoso.

La gran ventaja de Nico es que toda su potencialidad encuentra el entorno adecuado para su desarrollo y crecimiento, aprendiendo importantísimas lecciones que no se encuentran en los libros de texto sino en cada una de las experiencias que vive.

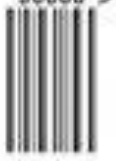


Copyrighted Material

ISBN 9781502909336



90000 >



9 781502 909336

ACTIVIDAD #9

Responde las siguientes preguntas.

1. Qué es lo que más te gusta de ti?
2. Qué es lo que mejor sabes hacer?
3. Pregúntale a un familiar o amigo de la familia, que haya iniciado un proyecto o una idea de negocio cómo lo hizo.

