



SECRETARÍA de EDUCACIÓN de MEDELLÍN
INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN XXIII
PLAN DE APOYO

ASIGNATURA /AREA	Tecnología e informática	GRADO:	OCTAVO
PERÍODO	TERCERO	AÑO:	2023

LOGROS:

Reconoce en algunos artefactos, conceptos y principios científicos y técnicos que permitieron su creación.

ACTIVIDADES PRÁCTICAS A DESARROLLAR:

1. Investiga y copia en el cuaderno o en hojas de block que es **Microbit** y las características de **Microbit**
2. Consulte y explique el entorno de trabajo de makecode.microbi.org, de manera específica el uso y funciones de cada uno de los grupos de bloques.
3. Ingresar al sitio <http://makecode.microbit.org/>, inicie sesión y realice los siguientes proyectos: (DEBE ENVIAR EL LINK DE LO REALIZADO AL correo zuryvayasprillam@iejuanxxiiimedellin.edu.co)
 - a) Crear los latidos del corazón usando el código por bloques.
 - b) Diseñar un icono con forma de Indalo. Se trata de una figura rupestre encontrado en una cueva de la provincia de Almería y que representa una figura humana con los brazos extendidos y un arco sobre sus manos. Actualmente se considera un símbolo de la provincia de Almería.



- c) Realiza una figura que por medio de leds que haga como si estuviera generando un movimiento, ejemplo el logo anterior como si saltara el lazo.
 - d) Realice de manera **individual** el juego mostrado en el siguiente vídeo <https://youtu.be/iVubYJ8isAE>, usando Microbit
4. Consulte y explique el significado de los siguientes términos y escriba 3 ejemplos de cada uno:
Algoritmo, Programa, Programación de computadores, Código

RECURSOS: internet. Computador, cuaderno, hojas de block, colores, lápiz, lapicero

OBSERVACIONES:

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO
Noviembre 14

FECHA DE SUSTENTACIÓN

NOMBRE DEL EDUCADOR(A)
Yolangel Asprilla Mejía

FIRMA DEL EDUCADOR(A)

