



SECRETARÍA de EDUCACIÓN de MEDELLÍN
INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN XXIII
PLAN DE APOYO

ASIGNATURA /AREA	Tecnología e informática	GRADO:	DECIMO
PERÍODO	TERCERO	AÑO:	2023

LOGROS:

Reconoce en algunos artefactos, conceptos y principios científicos y técnicos que permitieron su creación.

ACTIVIDADES PRÁCTICAS A DESARROLLAR:

1. Consulte y explique el significado de los siguientes términos y escriba 3 ejemplos de cada uno: Algoritmo, Programa, Programación de computadores, Código, lenguajes de programación
2. Consulte y explique:
 - a) Los Tipos de datos simples en phyton (números, cadenas, booleanos). Realice un programa en phyton para explicar su funcionamiento.
 - b) Operadores aritméticos (suma, resta, producto, cociente, cociente división entera, resto división entera, ** potencia) y operadores lógicos con números (igual que, mayor que, menor que, mayor o igual que, menor o igual que, distinto de). Realice un programa en phyton para explicar su funcionamiento.
 - c) Que es una Cadena en phyton y su sintaxis. Realice un programa en phyton para explicar su funcionamiento.
 - d) Variables y sus reglas. Realice un programa en phyton para explicar su funcionamiento.
 - e) Sentencias utilizadas para la Entrada y por terminal de datos. Realice un programa en phyton para explicar su funcionamiento.

NOTA: todos los link de los anteriores programas deben ser enviados al correo: zurvyvasprillam@iejuanxxiiimedellin.edu.co Se deben realizar en el link: https://www.onlinegdb.com/online_python_compiler

3. Ingrese a https://www.onlinegdb.com/online_python_compiler y realice el siguiente programa:

```

1 >>> edad = 14
2 >>> if edad <= 18 :
3 ...     print('Menor')
4 ... elif edad > 65:
5 ...     print('Jubilado')
6 ... else:
7 ...     print('Activo')
8 ...
9 Menor
10 >>> age = 20
11 >>> if edad <= 18 :
12 ...     print('Menor')
13 ... elif edad > 65:
14 ...     print('Jubilado')
15 ... else:
16 ...     print('Activo')
17 ...
18 Activo

```

4. Elabore el algoritmo, diagrama de flujo y programa en python que permita recibir 2 números por teclado y realizar la multiplicación de dichos números.

DEBE PRESENTARSE EN HOJAS DE BLOCK

RECURSOS: internet. Computador, cuaderno, hojas de block, colores, lápiz, lapicero

OBSERVACIONES:

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO

Noviembre 14

FECHA DE SUSTENTACIÓN

NOMBRE DEL EDUCADOR(A)

Yolangel Asprilla Mejía

FIRMA DEL EDUCADOR(A)