



1. Robótica

- Concepto básico de robótica y su aplicación en la vida cotidiana.
- Tipos simples de robots: domésticos, educativos, de entretenimiento.

2. Plataformas Tecnológicas

- Uso básico de herramientas como Canva para diseñar gráficos y presentaciones.
- Exploración de Voicethread para crear presentaciones multimedia interactivas.
- Introducción a Lucidchart para la creación de diagramas simples.

3. Tecnología y Medio Ambiente

- El impacto de la tecnología en el medio ambiente.
- Tecnologías verdes y su importancia para la sostenibilidad.

4. Tecnología Energética

- Conceptos básicos sobre fuentes de energía: renovables y no renovables.
- Ejemplos simples de tecnologías energéticas como la solar y la eólica.

5. Programación HTML y Excel

- Introducción a la programación web con HTML: creación de páginas simples.
- Fundamentos básicos de Excel: manejo de datos y creación de gráficos simples.
- Aplicaciones prácticas de HTML y Excel en tareas escolares y personales.

6. Herramientas Tic (EdiLIM)

- Conocimiento básico sobre herramientas Tic en el ámbito educativo.
- Exploración simple de EdiLIM para la creación de contenido educativo interactivo.
- Uso básico de plataformas educativas para acceder a recursos de aprendizaje