



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA**  
**“FORMANDO PERSONAS, CRECIENDO EN VALORES”**

**ACTIVIDAD FINAL TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**PRIMER PERIODO 2020**  
**DOCENTE : MARY MOSQUERA MORENO**

**GRADOS: 7 y 8**

**EJES**  
**CONCEPTUALES: LOS**  
**INVENTOS,**  
**INNOVACIÓN, LAS TIC,**  
**EL TECLADO, CICLO**  
**DE VIDA DE LA**  
**TECNOLOGÍA,**  
**HERRAMIENTAS**  
**TECNOLOGICAS**

Dando cuenta de lo programado desde el inicio del periodo en cuanto a la actividad final del área de tecnología e informática, se recuerdan conceptos claves para comprender mejor el desarrollo del taller final del primer periodo. Se debe recordar que la tecnología es un conjunto de conocimientos sistemáticos organizados que le posibilitan al hombre resolver problemas o satisfacer necesidades; por lo tanto, para el producto final del primer periodo 2020 en el área de tecnología e informática se quiere tener en cuenta los ejes conceptuales de los dos grados e integrar las actividades.

1. Lee el siguiente texto y rellene la ficha con los datos que aparecen:

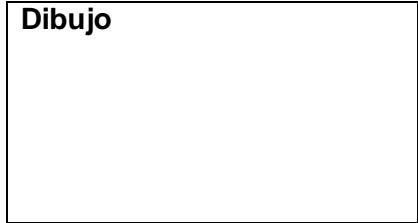
**¿SABIAS QUE?**

El teléfono es un dispositivo de telecomunicación diseñado para transmitir- señales acústicas por medio de señales eléctricas a distancia.

Durante mucho tiempo Alexander Graham Bell fue considerado el inventor del teléfono.

Eso ocurrió en el 1876 sin embargo Bell no fue el inventor del teléfono había sido Antonio Meucci.

Alrededor del año 1857 Antonio Meucci construyó un teléfono para contactar su oficina con su escritorio.

<b>INVENTO:</b> _____ _____	<b>Dibujo</b> 
<b>INVENTOR:</b> _____	
<b>FECHA DE APARICION:</b> _____	
<b>LUGAR:</b> _____	
<b>CURIOSIDADES</b> _____	

**2. Con la siguiente lectura realice:**

**TIC es la fría sigla para ‘tecnologías de la información y las comunicaciones’.**

Ahora bien, [según el sitio especializado TechTarget](#), también se constituye en un término sombrilla que permite agrupar a los dispositivos, aparatos, métodos electrónicos y aplicaciones que ayudan a que la sociedad se comunique o acceda a los datos que requieren para sus actividades diarias. Éstas incluyen radio, televisión, celulares, computadores, tabletas digitales, infraestructura de redes y sistemas de satélites, por ejemplo.

Sin embargo, el alcance de este término es mucho mayor, pues también comprende al software, las aplicaciones y los servicios que están asociados con todos esos equipos, como las videoconferencias, las herramientas de mensajería instantánea, los videojuegos o las plataformas de aprendizaje virtual, por ejemplo.

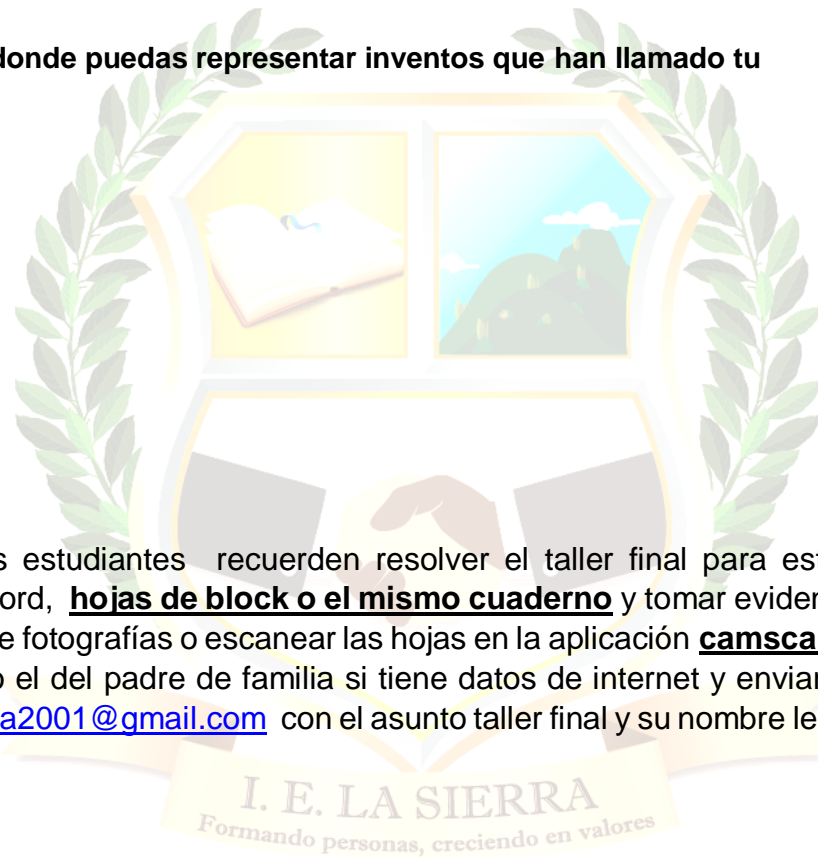
A grandes rasgos, son todas las tecnologías que permiten acceder, producir, guardar, presentar y transferir información. Con la llegada de Internet, las TIC han visto un avance sin precedentes en la historia, al punto de permitir el intercambio de datos e información de forma rápida y en todas las partes del planeta.

En la actualidad, están en todos los ámbitos de la vida social, familiar y escolar. Sus usos son ilimitados y pueden manejarse con facilidad, sin necesidad de ser un experto. En este

sentido, ahora encontramos dispositivos y aplicaciones dirigidos a mercados cada vez más específicos, como TIC para educación, para salud o para grandes empresas, por ejemplo.

Gracias a las TIC, las películas, los videos, la música, los videojuegos, los amigos, las noticias, el conocimiento y el mundo entero, están a un clic de distancia.

**3. Realiza un dibujo donde puedas representar inventos que han llamado tu atención:**



NOTA: Mis queridos estudiantes recuerden resolver el taller final para esto te puedes ayudar de Word, **hojas de block o el mismo cuaderno** y tomar evidencias bien sea por medio de fotografías o escanear las hojas en la aplicación **camscanner** si desde su celular o el del padre de familia si tiene datos de internet y enviarlo al correo [marymosquera2001@gmail.com](mailto:marymosquera2001@gmail.com) con el asunto taller final y su nombre legible