



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Actividades De Apoyo

Docente: ADRIAN FELIPE ZARTA ARIAS Grado: SEXTO
Área: TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO Período: 5to

TEMA: Conceptos básicos de Informática: Partes de la computadora y El explorador de Windows. Historia y Evolución de la Tecnología.

TALLER 1: HISTORIA DE LA TECNOLOGÍA

1. ¿Qué es la Tecnología?
2. ¿Qué es la Informática?
3. Escriba y dibuje 2 grandes inventos tecnológicos de la tecnología primitiva que cambiaron el mundo.
4. ¿Cuáles fueron los 3 períodos de la edad de los metales?
5. En la tecnología industrial hubo una máquina que permito al hombre realizar el trabajo más rápidamente y mejor, ¿cuál fue esa máquina?, explica su funcionamiento.
6. ¿Qué relación tienen los avances tecnológicos con la crisis ambiental de hoy en día, y cómo la tecnología puede ayudar a mejorar las condiciones ambientales?

TALLER 2: HISTORIA DE LA COMPUTADORA

1. Nombre las primeras máquinas fabricadas por el hombre para realizar cálculos matemáticos.
2. ¿Qué es una computadora?
3. Nombre 3 inventores que contribuyeron a la evolución de la computadora.
4. ¿Qué es la Informática?
5. ¿Cuáles fueron las 4 generaciones de la computadora y sus principales características?
6. Escriba un resumen sobre la historia de la computadora

TALLER 3: PARTES DE LA COMPUTADORA

1. ¿Qué es el Hardware?
2. ¿Qué es el Software?
3. Nombre 3 dispositivos de entrada => Dibujarlos
4. Nombre 2 dispositivos de salida => Dibujarlos
5. ¿Cuáles son los 2 tipos de monitores existentes?
6. ¿La tecla SHIF se encuentra ubicada en cual segmento del teclado?
7. ¿La tecla IMPR PANT se encuentra ubicada en cual segmento del teclado?
8. ¿Cuál es la función de la Impresora?
9. ¿Qué es la CPU?
10. ¿Cuál es la función del Mouse?
11. ¿Cuál es la función del Escaner?
12. Nombre 3 dispositivos de protección de la computadora
13. Nombre 5 puertos o conectores que se encuentran en la parte trasera de la Torre
14. Nombre 3 componentes internos de la CPU
15. ¿Cuál es la función de la Fuente de Poder?
16. ¿Cuál es la función de la Tarjeta de Video / Tarjeta de Audio?
17. ¿Cuál es la función del Ventilador?
18. ¿Cuál es la función del Disco Duro?
19. ¿Cuál es la función de la Tarjeta Madre?
20. ¿Cuál es la función del Microprocesador?

TALLER 4: EL EXPLORADOR DE WINDOWS

1. ¿Qué es el software?
2. Nombra 3 programas de la computadora
3. ¿Qué es un Sistema Operativo?
4. Nombra 3 Sistemas Operativos
5. ¿Qué es Microsoft Windows?
6. ¿Para qué sirve Paint?
7. ¿Cuáles son las partes del escritorio de Windows?

8. ¿Cuáles son las partes de la barra de tareas?
9. ¿Cuál es la ventana de Windows y sus partes?
10. ¿Para qué sirve la Carpeta de Windows?
11. Dibujar la ventana de Windows y señalar las partes más importantes (barra de tareas, barra de título, barra de menú, barras de desplazamiento, barra de estado).

Práctica en Paint:

Desarrolla un dibujo en Paint referente a una de las temáticas planteadas: La paz, calentamiento global, violencia de género, respeto y tolerancia, deporte, tecnología y medio ambiente, tecnología y sociedad (como nos afecta).

Este dibujo deberá utilizar todas las herramientas que aporta Paint y será calificado según el nivel de complejidad y mensaje a transmitir.

El dibujo deberá ser enviado al correo: adrianfelipezarta@gmail.com para ser calificado por el profesor.

NOTA:

EL TRABAJO SE DEBE ENTREGAR EN HOJAS BLOCK Y ELABORADO A MANO



Docente: ADRIAN FELIPE ZARTA ARIAS Grado: SEXTO
Área: TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO Período: 5to

TEMA: HERRAMIENTAS DE WORD

Evaluación tipo prueba Saber: Selecciona la respuesta que consideres correcta (solo una respuesta es válida).

1. ¿Cómo sabemos el nombre del documento que tenemos abierto?

- a) Mirándolo desde el Explorador de Windows.
- b) Si no lo hemos guardado, no podemos saberlo.
- c) Leyéndolo en la barra de título.
- d) Leyéndolo en la barra de estado.

2. El nombre del archivo...

- a) Debe guardar la siguiente estructura: *Documento1, Documento2...*
- b) Debe ser el nombre del autor del documento.
- c) Puede ser cualquier texto que elijas. Normalmente representa el contenido.
- d) Es opcional, un archivo no necesita tener nombre necesariamente.

3. El punto de inserción es...

- a) La forma que toma el cursor cuando estamos en la zona editable.
- b) La forma que toma el cursor cuando estamos en la cinta de opciones.
- c) El icono que representa la posición en que se introducirá el texto que se teclee.
- d) Todas las opciones son ciertas.

4. El punto de inserción se mueve...

- a) Él solo, automáticamente al escribir.
- b) Si nosotros lo cambiamos de lugar, mediante las teclas de dirección.
- c) A y B son ciertas.
- d) A y B son falsas.

5. La tecla INTRO se utiliza para...

- a) Introducir texto.
- b) Introducir tablas.
- c) Introducir imágenes.
- d) Hacer un retorno de carro.

6. La tecla RETROCESO se utiliza para...

- a) Mover el punto de inserción hacia atrás, es decir, desplazarnos por el texto.
- b) Pasar a la página anterior.

- c) Mover el cursor hacia la izquierda.
- d) Borrar la letra situada a la izquierda del punto de inserción.

7. La tecla SUPR (suprimir) se utiliza para...

- a) Borrar la letra situada a la derecha del punto de inserción
- b) Suprimir una hoja.
- c) Suprimir un documento abierto.
- d) Todas las respuestas son falsas.

8. ¿Qué hace la opción **Cerrar** de la pestaña **Archivo**?

- a) Cierra Word.
- b) Cerrar te permite cerrar el documento que tienes abierto.
- c) Cerrar sólo te permite cerrar Word si no hay ningún documento abierto.
- d) Todas las respuestas son ciertas.

9. Al **Guardar** un documento deberemos tener en cuenta...

- a) El nombre que le vamos a dar, para encontrarlo posteriormente.
- b) La carpeta en que lo vamos a guardar, para encontrarlo posteriormente.
- c) El tipo en que se guarda, que deberá ser de tipo Word para poder editarlo posteriormente con el mismo programa.
- d) Todas las respuestas son ciertas.

10. Podemos guardar con las teclas...

- a) CTRL+S.
- b) CTRL+G.
- c) ALT+F4.
- d) ALT+G.

NOTA:

EL TRABAJO SE DEBE ENTREGAR EN HOJAS BLOCK Y ELABORADO A MANO



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Actividades De Apoyo

Docente: ADRIAN FELIPE ZARTA ARIAS Grado: SEXTO
Área: TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO Período: 5to

TEMA: ANÁLISIS TECNOLÓGICO DE PRODUCTOS

TALLER: ANÁLISIS DE PRODUCTOS

1. Explica cada uno de los diferentes tipos de análisis que se le pueden aplicar a un producto. Esto análisis son:
 - a. Análisis morfológico
 - b. Análisis estructural
 - c. Análisis funcional (de funcionamiento)
 - d. Análisis tecnológico**
 - e. Análisis económico
 - f. Análisis comparativo
 - g. Análisis de impacto
 - h. Análisis relacional
 - i. Análisis de evolución histórica

2. Escoge un producto y realiza un análisis tecnológico a dicho producto, para ello deberás responder las siguientes preguntas:
 - a. Nombre del producto
 - b. Función principal del producto
 - c. ¿Cuáles son los principales componentes o partes de dicho producto?
 - d. ¿Qué función cumplen cada una de las partes del producto?
 - e. ¿Qué tipo de energía requiere el producto para su funcionamiento?
 - f. ¿Cuáles son los materiales que se han utilizado para construir el producto?
 - g. ¿Qué características tienen dichos materiales?
 - h. ¿Qué herramientas se necesitaron para la fabricación del producto?

NOTA:

EL TRABAJO SE DEBE ENTREGAR EN HOJAS BLOCK Y ELABORADO A MANO



Institución Educativa Ciudadela las Américas

Actividades De Apoyo

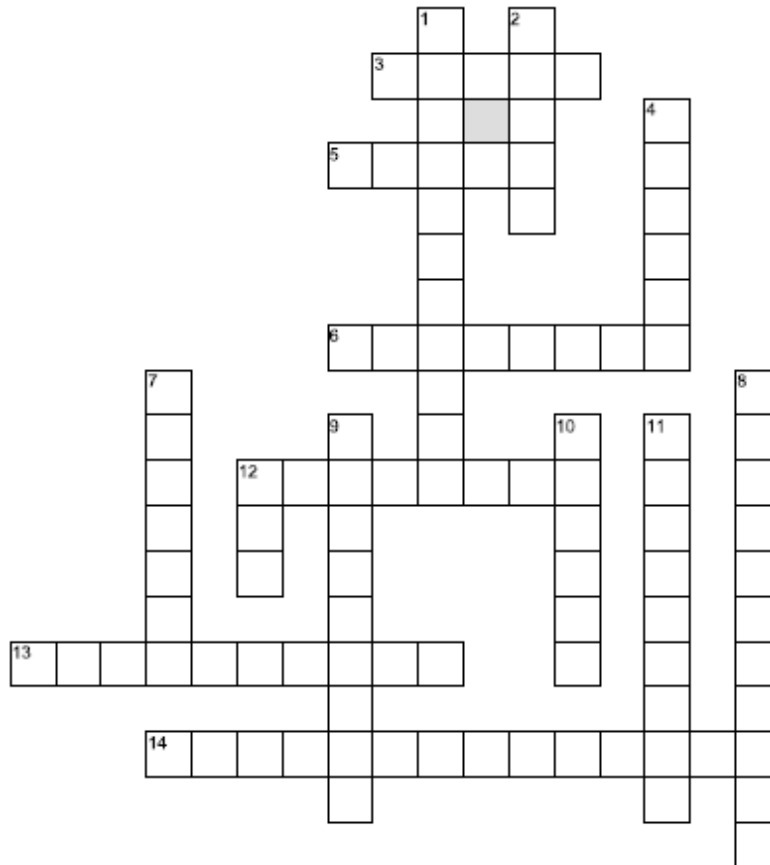
Docente: ADRIAN FELIPE ZARTA ARIAS Grado: SEXTO

Área: TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO Período: 5to

TEMA: OBJETOS, SISTEMAS Y PROCESOS

Objetos Tecnológicos

Complete el siguiente Crucigrama



Horizontal

3. Soporte textual por excelencia y es imposible producirlo sin una imprenta
5. Es uno de los primeros artefactos tecnologicos de la historia de la humanidad
6. Artefacto que produce luz mediante el calentamiento de un filamento metalico y el paso de corriente electrica
12. Instrumento musical de cuerda, compuesto de una caja de resonancia y un mastil sobre el que va el diapason
13. Electrodomestico que opera sobre alimentos a partir de generacion de ondas electromagneticas para calentarlos
14. Mando a distancia de uso comun en diversas industrias, como la automotriz, la TV y otros electrodomesticos

Vertical

1. Captura imagenes en movimiento, las convierte en señales electronicas y se almacenan en un dispositivo
2. Desgraciadamente, la necesidad de hacer daño tambien ha tocado la tecnologia. Empleadas en guerras
4. Electrodomestico que opera con base en el principio de las resistencias electricas y calor
7. Dispositivo inalambrico electronico, capaz de conectarse a una red de telefonía y transmision de datos
8. Aparatos formidables que permiten almacenar, procesar y transmitir informacion
9. Es uno de los electrodomesticos mas utilizados, permitiendo la creacion de mixturas de alimentos
10. Basada en la captura de la imagen y de la evolucion tecnologica de optica, quimica y computarizada
11. Artefacto de recepcion y reproduccion de señales audiovisuales, parte final de un sistema de imagenes
12. Ubicacion satelital en cualquier parte de la tierra, utilizado en celulares y automoviles

2. Dibujar 5 objetos tecnológicos que se encuentran en su casa, explicando su función y el año en que se inventó.

3. Elegir 2 sistemas tecnológicos (alimentación, servicios públicos, salud, transporte, etc.) e identificar cada uno de sus elementos. En una hoja de block organice la información recopilada, siguiendo el siguiente esquema:

Sistema Tecnológico 1: _____				
Input (entrada)	Transformación	Control	Output (salida)	Los objetivos (funciones del sistema)

NOTA:
EL TRABAJO SE DEBE ENTREGAR EN HOJAS BLOCK Y ELABORADO A MANO